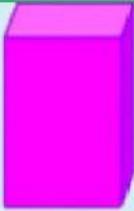


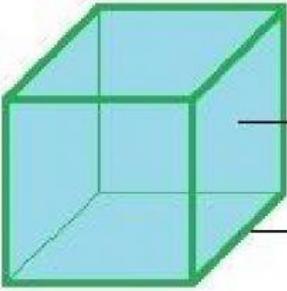
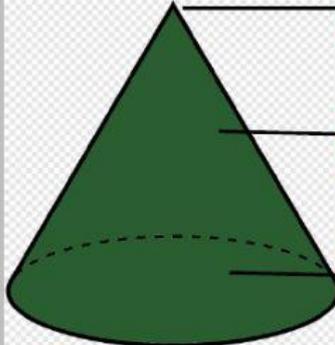


SÓLIDOS O CUERPOS GEOMÉTRICOS

1- Arrastra donde corresponda al nombre del sólido geométrico.

	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
			<input type="text" value="CONO"/>
<input type="text" value="PIRÁMIDE"/>			
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="CILINDRO"/>
<input type="text" value="PRISMA"/>			
			<input type="text" value="ESFERA"/>

2- Escriba los elementos de los sólidos geométricos.

	
---	--

3- Seleccione falso o verdadero.

- a- La superficie lateral del cilindro es curva.
- b- Un cono tiene dos bases.
- c- La esfera rueda en todas las direcciones.
- d- Una esfera tiene dos bases.
- e- Un cilindro tiene dos bases circulares.

4- Selecciona el tipo de cuerpo geométrico que tiene cada objeto.



5- Una el cuerpo geométrico con la figura plana que se utilizó para hacerlo.

