

# Descubriendo los actores

Lee con atención cada problema y selecciona los datos correctos y la fórmula más apropiada a usar

Fórmula 1

$$d = v_i t \pm \frac{1}{2} a t^2$$

Fórmula 2

$$v_f = v_i \pm a t$$

Fórmula 3

$$v_f^2 = v_i^2 \pm 2 a d$$

Fórmula 4

$$\frac{d}{t} = \frac{v_i \pm v_f}{2}$$

1. Un coche con M.R.U.V incrementa su rapidez desde 50 m/s hasta 80 m/s durante 15 s. ¿Cuál es el valor de su aceleración en m/s<sup>2</sup>?

$$d = \boxed{\phantom{000}}$$

$$v_i = \boxed{\phantom{000}}$$

$$v_f = \boxed{\phantom{000}}$$

$$t = \boxed{\phantom{000}}$$

$$a = \boxed{\phantom{000}}$$

Fórmula a trabajar:

2. Un móvil parte con rapidez de 6 m/s recorriendo una distancia de 20 m y con una aceleración de 4 m/s<sup>2</sup>. Calcular el tiempo transcurrido.

$$d = \boxed{\phantom{000}}$$

$$v_i = \boxed{\phantom{000}}$$

$$v_f = \boxed{\phantom{000}}$$

$$t = \boxed{\phantom{000}}$$

$$a = \boxed{\phantom{000}}$$

Fórmula a trabajar:

3. Calcular la distancia que recorre un móvil con M.R.U.V, si parte con una rapidez de 10 m/s logrando cuadruplicar esta rapidez en 12 s.

$$d = \boxed{\phantom{000}}$$

$$v_i = \boxed{\phantom{000}}$$

$$v_f = \boxed{\phantom{000}}$$

$$t = \boxed{\phantom{000}}$$

$$a = \boxed{\phantom{000}}$$

Fórmula a trabajar: