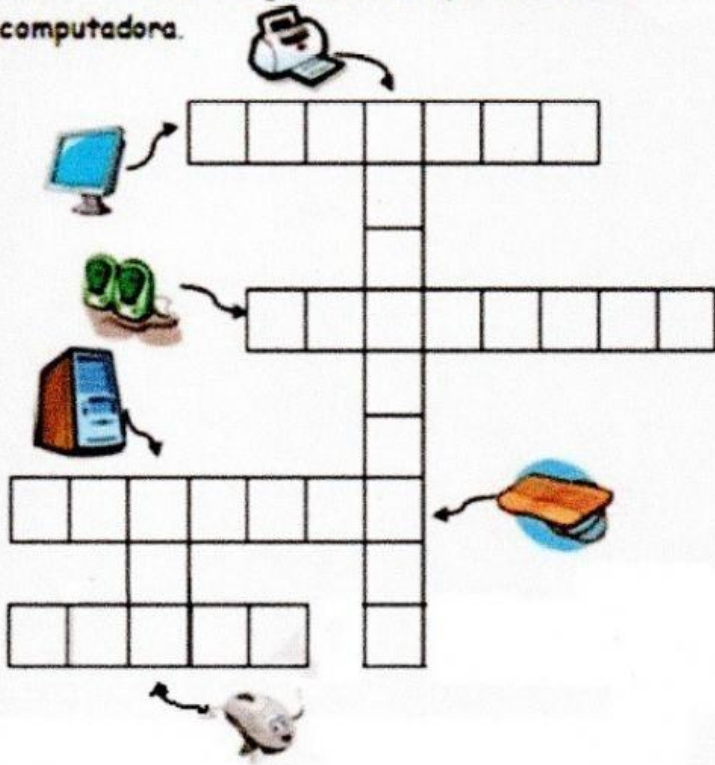


Actividades

1. Resuelve el crucigrama de las partes de la computadora.



2. Marca la casilla que corresponde (V) si es verdadero o (F) si es falso:

El monitor sirve para oír música.

V	F
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

El mouse se parece a un conejo orejón.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

El teclado sirve para escribir.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

El otro nombre del monitor es gabinete.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------

El gabinete es el cerebro de la computadora.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------