

- Fazer um **X** no numeral que indica a quantidade de figuras encontradas em cada quadrado.

Marque os quadrinhos de acordo com o número marcado.

1	2	3	4	5	6
					

1	2	3	4	5	6
 					

1	2	3	4	5	6
  					

1	2	3	4	5	6
   					