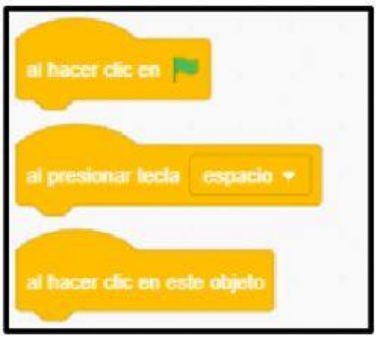
ESCRIBO DENTRO DE LA CASILLA CORRESPONDIENTE EL NOMBRE DE LOS BLOQUES DE PROGRAMACIÓN DE SCRATCH QUE PUEDO OBSERVAR A TRAVÉS DE LA IMAGEN. PUEDO UTILIZAR LAS SIGUIENTES PALABRAS:

**EVENTOS, CONTROL, MOVIMIENTO, APARIENCIA, SONIDOS Y CONTROL**