

Alfabetización en redes digitales

Marca la opción más completa:

¿Qué es una red informática?



Un conjunto de computadoras que están interconectadas, con la posibilidad de compartir el hardware e internet.

Un conjunto de computadoras que permiten compartir la conexión a Internet.

Un conjunto de computadoras conectadas entre sí, con la posibilidad de compartir recursos, aplicaciones, información y dispositivos de hardware

Señal Analógica y Digital: Une con flechas

La transmisión y recepción de la información por medio de un sistema de telecomunicaciones se realiza por señales Analógicas y Digitales.

Son representadas por una onda continua que pasa por un medio de comunicación (utilizadas en particular para transmitir la voz). Las señales analógicas son producto de la conversión de una forma de onda física en una señal eléctrica. Son un "análogo" que representa las ondas de sonido originales.

Tienen forma de onda que transmite datos codificados en dos tipos de pulsos eléctricos (de encendido on, de apagado off). Se representa la información a través de una secuencia de números y las señales no son continuas. Traduce los datos analógicos en trenes de pulsos que representan números binarios



SEÑALES
DIGITALES

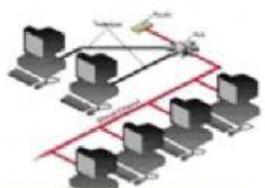
SEÑALES
ANALÓGICAS

Tipos de redes Por extensión: **Arrastra cada cartel a su lugar**

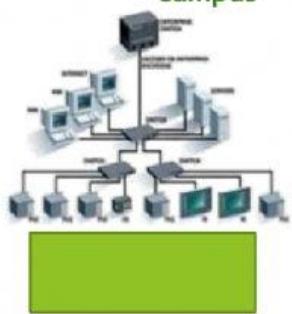
Red de área personal



Red de área local



Redes de área local en un campus



RED MAN

RED PAN

RED CAN

RED LAN

RED WAN

Red de área metropolitana



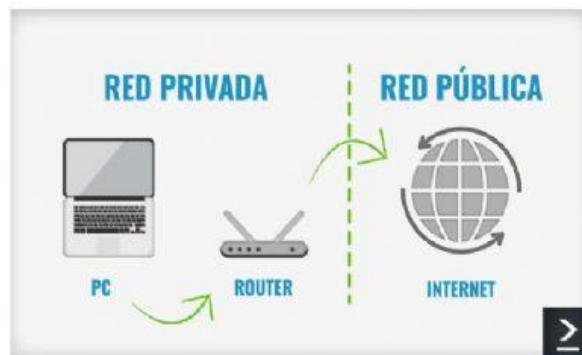
Red de área amplia



Según el accesos a la red

Arrastra cada cartel a la definición correspondiente

Son aquellas que pueden ser utilizadas por múltiples usuarios como es el caso de Internet. Como las extranets, cuya estructura permite compartir hacia el exterior de la red.



Son aquellas que pueden ser utilizadas solamente por los propietarios de una red. Ej. una LAN, pueden ser manejadas por los empleados autorizados o algunas Wan que conectan las distintas sucursales de una compañía.

POR MEDIO DE CONEXIÓN



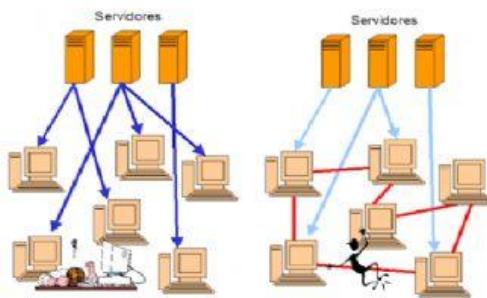
Por relación funcional: **Une los conceptos**

Cliente-servidor

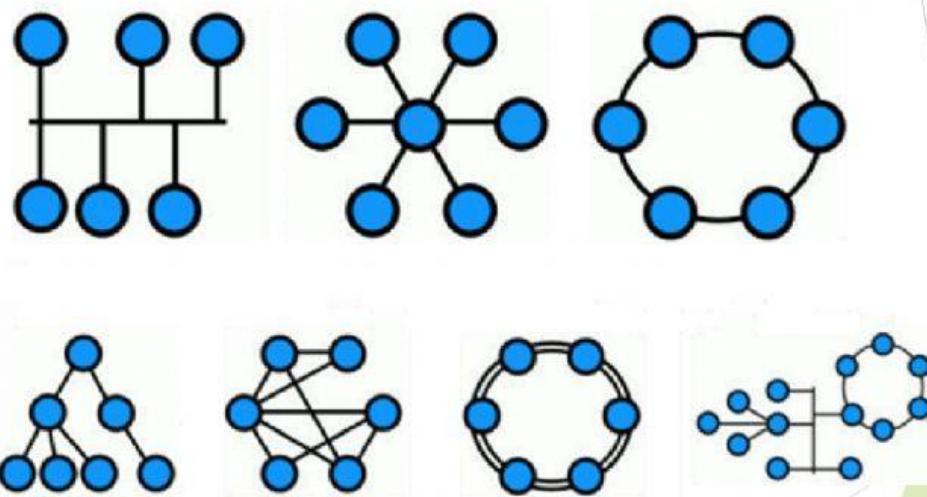
Es una arquitectura que consiste básicamente en un cliente que realiza peticiones a otro programa (el servidor) que le da respuesta.

Peer-to-peer

Es aquella red en la que todos o algunos aspectos funcionan sin clientes ni servidores fijos, sino una serie de nodos que se comportan como iguales entre sí.

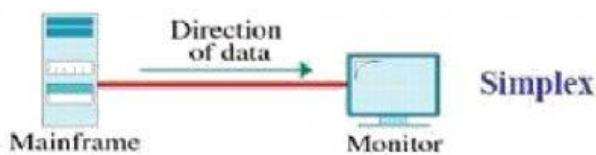


Por topología: **selecciona la topología correcta**

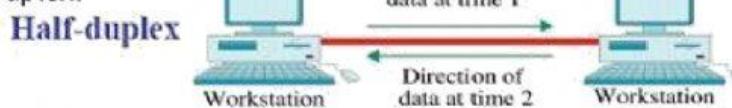


POR LA DIRECCIONALIDAD DE LOS DATOS

Simplex o Unidireccional: un Equipo Terminal de Datos transmite y otro recibe.



Half-Duplex o Bidireccional: sólo un equipo transmite a la vez. También se llama Semi-Duplex.



Full-Duplex: ambos pueden transmitir y recibir a la vez una misma información.

