

•CUERPOS GEOMÉTRICOS

1) Arrastra el nombre hasta el cuerpo geométrico.



Cilindro

Cono

Cubo

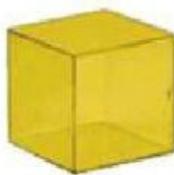
Esfera

Prisma de base cuadrada

Prisma de base triangular

Pirámide de base cuadrada

Pirámide de base triangular



2) Completa con V (verdadero) o F (falso).

- El cubo tiene todas sus caras iguales.
- De los cuerpos presentados solo uno no tiene vértices.
- Hay cuatro cuerpos que ruedan.
- El prisma de base cuadrada tiene solo tres caras rectangulares.
- El cono tiene un solo vértice.

3) Arrastra el nombre al lugar correcto.

Así se llaman
las partes de
los cuerpos.

Cara

Vértice

Arista

