

1. NOMBRAR LAS 5 PARTES DE LA COMPUTADORA

2. RESPONDER: ¿CÓMO SE LLAMA EL PROGRAMA DE DIBUJO QUE ESTAMOS TRABAJANDO?

3. UNIR EL NOMBRE DE LA HERRAMIENTA CON SU ÍCONO CORRESPONDIENTE



FORMAS

AERÓGRAFO

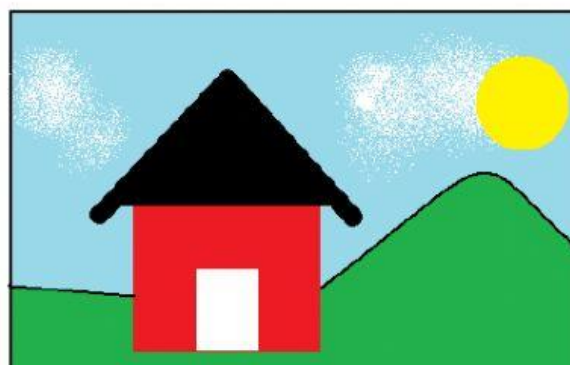
LÁPIZ

GOMA

RELLENO

PINCEL

4. REALIZAR EN PAINT UN DIBUJO COMO EL QUE SE MUESTRA A CONTINUACIÓN



5. COMPLETA CON LOS NOMBRES DE LAS HERRAMIENTAS DEL EJERCICIO 3 QUE TUVIMOS QUE USAR PARA HACER EL DIBUJO: