

# Матч Гриффиндор – Слизерин

Чтобы поймать снитч, ловец должен быть очень зорким, ловким и юрким.  
Найдите координаты снитча на координатной плоскости, если известно, что:

абсцисса снитча равна  
значению выражения

$$(|-2,5| - (-2,5)) \cdot 0,1,$$

а его ордината равна

$$(-1,2^2 - (-(-0,56))) : 0,1.$$

 (   ;   )

В какой четверти  
находится снитч?

Сколько игроков  
в команде по квиддичу?



Координатная плоскость