

## COMPUTACIÓN -MÁQUINA DE DIBUJAR

TENEMOS QUE DAR INSTRUCCIONES A UNA "MÁQUINA DE DIBUJAR" QUE HACE DIBUJOS SOBRE CUADRÍCULAS DE 4 X 4, MEDIANTE UN CONJUNTO ACOTADO DE INSTRUCCIONES PRECISAS DEFINIDAS EN UN INEQUÍVOCO LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN.

### CONJUNTO DE INSTRUCCIONES PARA LA MÁQUINA DE DIBUJAR

→  
MOVERSE  
UN CUADRADO  
A LA DERECHA

←  
MOVERSE UN  
CUADRADO A  
LA IZQUIERDA

↑  
MOVERSE UN  
CUADRADO  
ARRIBA

↓  
MOVERSE UN  
CUADRADO  
ABAJO

⚡  
PINTAR UN  
CUADRADO

¿CUÁL ES EL PROGRAMA (O SEA EL CONJUNTO DE INSTRUCCIONES) CORRECTO PARA EL DIBUJO CORRESPONDIENTE DE LA IZQUIERDA?



