

 CORPORACIÓN EDUCATIVA <i>María Goretti</i> "Seguimos Evolucionando hacia la Formación Integral con Calidad Educativa"	AREA: INFORMATICA	GRADO:
	ACTIVIDAD 	FECHA:
	DOCENTE: Caroll Tatiana Ovallos Moreno	

SCRATCH

Scratch es un lenguaje de programación creado por el MIT y especialmente diseñado para que todo el mundo pueda iniciarse en el mundo de la programación, esta basado en Squeak. Sirve para crear historias interactivas, juegos y animaciones; además de facilitar la difusión de las creaciones finales con otras personas vía Web. Fue creado por Mitchel Resnick.

El nombre proviene de la palabra: "Scratching" que en los lenguajes de programación, significa aquellos trozos de código que pueden ser reutilizados, fácilmente combinables y adaptados para nuevos usos.

¿Para qué sirve?

Permite el desarrollo de los procesos de pensamientos y habilidades mentales en los educandos

- Es perfecto para introducirse en la programación
- Permite compartir los proyectos a través del web, se pueden descargar y utilizar. Pudiendo ser descargados y utilizados por otras personas



ACTIVIDAD

1. Completa
 - a. _____ es un nuevo entorno de _____ visual y multimedia basado en _____
 - b. Scratch fue creado por _____
2. Selecciona las opciones correctas
 - a. Scratch es un lenguaje de programación. _____
 - b. El nombre proviene de la palabra: "Scratching" _____
 - c. Scratch sirve para realizar juegos matematicos _____