

Cuadros Mágicos y Percepción Visual.

ELABORADO POR: REINA JULIETA SURUY



ACTIVIDAD # 4.

1. Completa los cuadros mágicos (forma 1). Recuerdate que se te da el total, suma la fila, diagonal o columna que tenga dos cantidades y lo que te da réstalo a lo que debería ser la suma.

A. Suma 60. <table> <tr><td>16</td><td>36</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>20</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>24</td></tr> </table>	16	36			20				24	B. Suma 45. <table> <tr><td>12</td><td>27</td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>3</td><td>18</td></tr> </table>	12	27						3	18	C. Suma 36. <table> <tr><td>18</td><td></td><td>14</td></tr> <tr><td></td><td>12</td><td>16</td></tr> <tr><td>10</td><td></td><td></td></tr> </table>	18		14		12	16	10		
16	36																												
	20																												
		24																											
12	27																												
	3	18																											
18		14																											
	12	16																											
10																													
D. Suma 54. <table> <tr><td>12</td><td>26</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>18</td><td></td></tr> <tr><td>20</td><td></td><td>24</td></tr> </table>	12	26			18		20		24	E. Suma 30. <table> <tr><td></td><td></td><td>-5</td></tr> <tr><td>0</td><td>10</td><td></td></tr> <tr><td></td><td>-10</td><td></td></tr> </table>			-5	0	10			-10		F. Suma 0. <table> <tr><td></td><td>-8</td><td></td></tr> <tr><td>-4</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>-2</td><td></td><td>-6</td></tr> </table>		-8		-4			-2		-6
12	26																												
	18																												
20		24																											
		-5																											
0	10																												
	-10																												
	-8																												
-4																													
-2		-6																											

2. Completa los cuadros utilizando la fila dada. (Forma 2) Recuerdate que se te da una fila, diagonal o columna con tres cantidades, súmalo para obtener la constante mágica, y luego sabiendo la suma puedes encontrar el valor que hace falta igual que la forma 1

<table><tr><td>30</td><td></td><td>10</td></tr><tr><td>20</td><td>40</td><td></td></tr><tr><td>70</td><td></td><td></td></tr></table>	30		10	20	40		70			<table><tr><td>20</td><td>0</td><td></td></tr><tr><td></td><td>16</td><td></td></tr><tr><td>4</td><td></td><td>12</td></tr></table>	20	0			16		4		12
30		10																	
20	40																		
70																			
20	0																		
	16																		
4		12																	
<table><tr><td>21</td><td>-14</td><td></td></tr><tr><td></td><td>14</td><td></td></tr><tr><td>-7</td><td>42</td><td></td></tr></table>	21	-14			14		-7	42		<table><tr><td>-6</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td>0</td></tr><tr><td>18</td><td>-12</td><td>30</td></tr></table>	-6					0	18	-12	30
21	-14																		
	14																		
-7	42																		
-6																			
		0																	
18	-12	30																	

3. Presiona la figura correcta del corredor que llega al final de la meta.

