

APRENDIENDO EL AJEDREZ



Prof. ARACELY
QUISBERT. A

1. Une con una línea la pieza y su nombre:



ALFIL

TORRE

CABALLO

PEÓN

DAMA

REY

2. Encuentra las palabras que faltan en las oraciones:

F	F	R	E	P	U	I	L	R	E	G	K	Ñ	H
L	T	H	P	E	O	N	I	E	L	O	V	A	G
G	O	H	J	Q	L	T	B	Q	L	J	L	X	S
A	R	V	K	I	D	F	E	L	Q	W	R	T	A
N	R	Q	A	Q	S	R	A	V	E	Y	U	E	L
O	E	W	K	N	T	B	L	U	A	M	Z	Q	F
I	D	E	J	W	A	H	Q	D	S	Y	A	W	I
A	F	R	H	C	A	A	V	B	E	J	X	T	L
P	J	Y	C	T	S	K	M	R	D	M	C	E	E
E	D	E	G	R	T	A	C	I	O	N	R	R	S
C	H	R	D	T	P	K	C	M	E	J	V	A	F
E	J	O	E	R	O	L	X	A	M	A	D	N	A
R	J	U	O	Y	E	Z	A	R	B	E	T	N	A
O	L	I	I	U	I	Z	Z	W	G	H	N	O	O

El es un juego que se desarrolla sobre un tablero, entre dos personas.

El se mueve en forma de "L".

El es la única pieza que se corona.

El tiene un valor infinito.

El se mueve de forma diagonal.

La ayuda al rey a realizar el enroque.

La tiene un valor de 10 puntos.

3. Arrastra la puntuación de cada pieza según su valor:

1 punto

5 puntos

10 puntos

3 puntos

PEÓN

TORRE

CABALLO

DAMA