APRENDIENDO EL AJEDREZ

Prof. ARACELY QUISBERT. A

1. Une con una línea la pieza y su nombre:

ALFIL | TORRE | CABALLO | PEÓN | DAMA | REY

2. Encuentra las palabras que faltan en las oraciones:

F	F	R	E	P	U	I	L	R	E	G	K	Ñ	H
L	T	H	P	E	O	N	I	E	L	O	V	A	G
G	O	H	J	Q	L	T	B	Q	L	J	L	X	S
A	R	V	K	I	D	F	E	L	Q	W	R	T	A
N	R	Q	A	Q	S	R	A	V	E	Y	U	E	L
O	E	W	K	N	T	B	L	U	A	M	Z	Q	F
I	D	E	J	W	A	H	Q	D	S	Y	A	W	I
A	F	R	H	C	A	A	V	B	E	J	X	T	L
P	J	Y	C	T	S	K	M	R	D	M	C	E	E
E	D	E	G	R	T	A	C	I	O	N	R	R	S
C	H	R	D	T	P	K	C	M	E	J	V	A	F
E	J	O	E	R	O	L	X	A	M	A	D	N	A
R	J	U	O	Y	E	Z	A	R	B	E	T	N	A
O	L	I	I	U	I	Z	Z	W	G	H	N	O	O

El _____ es un juego que se desarrolla sobre un tablero, entre dos personas.

El _____ se mueve en forma de "L".

El _____ es la única pieza que se corona.

El _____ tiene un valor infinito.

El _____ se mueve de forma diagonal.

La _____ ayuda al rey a realizar el enroque.

La _____ tiene un valor de 10 puntos.

3. Arrastra la puntuación de cada pieza según su valor:

1 punto

5 puntos

10 puntos

3 puntos

_____ → PEÓN

_____ → TORRE

_____ → CABALLO

_____ → DAMA