

PROGRESSIVE INFINITIVE (to be+Ving),PASSIVE INFINITIVE(to be+V3) ,PERFECT INFINITIVE (to have+V3)

PERFECT PASSIVE INFINITIVE (to have been +V3)

Progressive Infinitive ; konuşma anında ya da bahsi geçen belirli bir anda devam eden eylemleri anlatırken kullanılır. e.g: It is amazing to be living in such a lovely city.

Passive to Infinitive ;yapısı öznenin başına gelen bir şeyi, maruz kaldığı bir olayı ya da eylemden etkilendiğini ifade eder. Özne sadece bu eylemden etkilenen kişidir, eylemi gerçekleştiren bir başkasıdır.Bu tür cümlelerde eylem (verb) etken (active) isim-fiil (to infinitive) passive (edilgen) dir. e.g: There are a lot of projects to be finished.

Perfect to Infinitive ; ana fiil (verb) ve isim -fiil (to infinitive) arasında zaman farkı olduğu durumlarda kullanılır.Bu yapının kullanılması için isim-fiilin ana eylemden önce gerçekleşmiş olması gerekir. e.g:I am sorry to have missed Tom's wedding ceremony.

Perfect Passive Infinitive yapısı ; ana fiil ve isim-fiil arasında zaman farkı olduğu durumlarda ve öznenin başına gelen bir şeyi, maruz kaldığı bir olayı ya da eylemden etkilendiğini ifade eder. Özne sadece bu eylemden etkilenen kişidir, eylemi gerçekleştiren bir başkasıdır e.g: He seems to have been promoted.

EXERCISES

1. The children seem(enjoy) themselves .
2. The soup is ready(eat).
3. He looks(lose) his keys again.
4. Roy was believed(cheat) in the exam .
5. Sue is thought(kidnap) by the kidnappers .
6. The old man claimed(see) the burglary.
7. Mozart is thought(be) one of the most talented composers.
8. Every artist would like(recognize) for his or her work.
9. I would prefer(swim) now.
10. I would like(shortlist) for the upcoming debate competition.
11. It is better(not/ see) him in that helpless situation.
12. The murderer is said(release) next month.
13. The driver is thought(sleep) during the accident.
14. She happened(leave) home when I called her.
15. The boy is waiting(punish) for breaking the window in the classroom.

VOCABULARY

*pass away :die *pile up : accumulate *get to :arrive,start *draw back:move away

*fall back on :resort *call on :consult *revolt against:rebell *compensation for:allowance