

# PARTES DE LA COMPUTADORA

- Ubica la imagen según la definición. Arrastra y pega en el sitio que le corresponde.

Nos permite observar lo que realizamos en la computadora, muestra la información al usuario.

Sirve para encender y apagar la computadora.  
Funciona para guardar información en ella.

Esta parte de la computadora tiene teclas con números, letras y flechas.

Nos permite desplazarnos con una flecha por la pantalla y dar click.

