

yema

Fíjate y coloca las letras

--	--	--	--	--

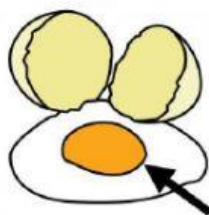
yema

Ahora están desordenadas, colócalas correctamente

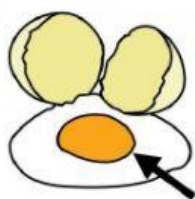
--	--	--	--	--

eyma

Te toca a ti. Escribe el nombre de la imagen



--	--	--	--	--



Pulsa el micro y graba cómo se llama este objeto.