

ГЛАДИАТОР



*Саундтракът към филма „Гладиатор“,
режисьор Ридли Скот, в главната роля Ръсел Кроу, музика Ханс Цимер*

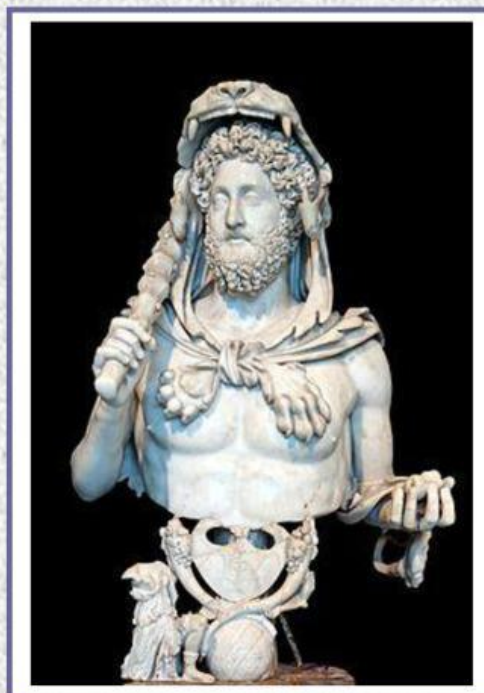
„Гладиатор“ е американско-британски филм с участието на Ръсел Кроу. Създаден е през 2000 година. В него се разказва за римския пълководец на император Марк Аврелий – Максим, който е принуден да стане гладиатор от новия владетел Комод.

Любопитен факт:

Въпреки че режисьорът Ридли Скот получил разрешение да заснеме своя филм „Гладиатор“ в Колизеума, той решил, че има твърде много ограничения, и че Колизеумът всъщност не е достатъчно голям за холивудската продукция. Вместо това, той си построил копие на Колизеума в Малта на стойност 1 милион долара.



Император Комод е реална историческа личност. Ролята му във филма се изпълнява от актьора Хоакин Финикс



Император Комод – Гладиатора (180 - 192 г.)

Прозвището си Гладиатора получил, защото обичал да стои повече в гладиаторските школи, а не в двореца. Излязъл да се бие на арената 735 пъти.

/гладиатори – професионално обучени бойци, които се бият за зрелище на публиката/

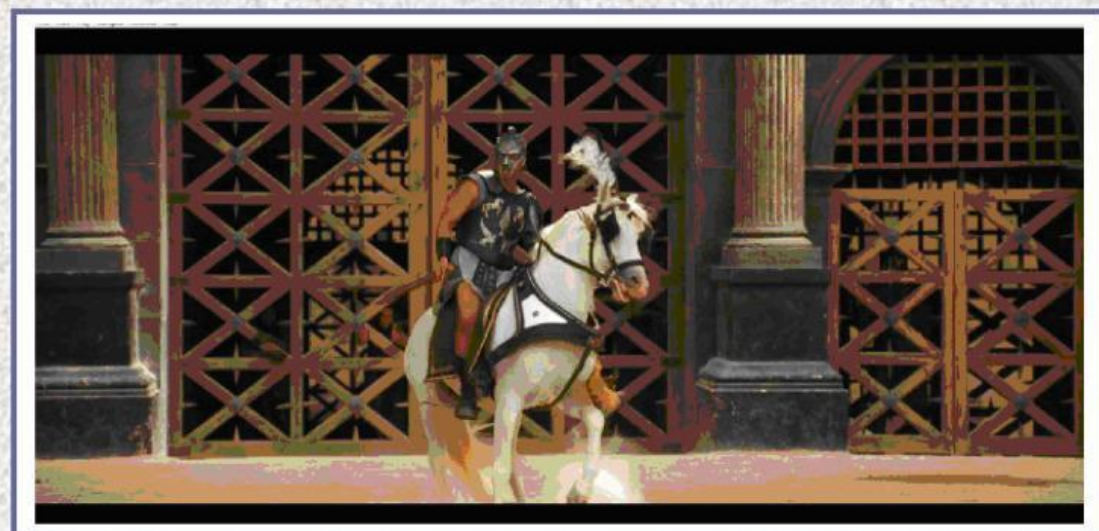
Комод имал красива външност, сила и сръчност, владееел до съвършенство да борави с меч, копие, лък и всякакъв друг вид оръжие. С това достойнствата му се изчерпили. По негово време всичко се продавало за пари – човешки живот, длъжности, провинции.

Докато императорът живеел в своя въображаем свят – държавата изпадала в тежка криза.

*На арената на Колизеума се разиграва битка. Коя е тя?
Изгледайте откъс от филма 1:14 мин. до 1:32 мин. и отговорете на въпросите
след него.*



*филмът „Гладиатор”,
режисьор Ридли Скот, в главната роля Ръсел Кроу*



ВЪПРОСИ:

- Годишнина от коя битка се разиграва на арената на Колизеума?
- Тразименско езеро Кана Зама
- През коя година се е провела битката?
- 217 г. пр. Хр. 216 г. пр. Хр. 202 г. пр. Хр.
- Срещу кого воюва Рим?
- Кой побеждава в реалното сражение?
- Кой побеждава при разиграването на битката на арената на Колизеума?
- Към кой вид исторически извори можете да отнесете филма „Гладиатор“?
документални материални художествени (литературни)
- Изразете мнение, като се мотивирате: Можем ли да използваме игралното кино за проучване на историческото минало?

17 любопитни факта за Колизеума



Наталия Борисова, старши учител по история и цивилизации,
ОУ Добри Чинтулов – Варна
borisova.nataliya.nb@gmail.com

Ресурсът е описан в методическа разработка и публикуван
в сборника *Клъстери и иновации в образованието*,
VI педагогическа конференция, ТУ – Варна, 2023 г.