

## Tabla de contenidos

NUMERACIÓN	CÁLCULO MENTAL	OPERACIONES	RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	MEDIDA	GEOMETRÍA Y TRATAMIENTO DE LA INFORMACIÓN
<ul style="list-style-type: none"> <li>Números naturales</li> <li>Aproximación de números naturales</li> <li>Números romanos</li> <li>Múltiplos de un número</li> <li>Mínimo común múltiplo</li> <li>Divisores de un número</li> <li>Criterios de divisibilidad</li> <li>Cálculo de todos los divisores de un número</li> <li>Números primos y compuestos</li> <li>Máximo común divisor</li> <li>Situaciones de divisibilidad</li> <li>Números enteros</li> <li>Comparación de números enteros</li> <li>Fraciones propias e impropias. Números mixtos</li> <li>Fraciones equivalentes</li> <li>Reducción a común denominador</li> <li>Comparación de fracciones</li> <li>Números decimales. Comparación</li> <li>Aproximación de números decimales</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Suma convirtiendo un sumando en decena o centena</li> <li>Multiplicar por la unidad seguida de ceros</li> <li>Dividir entre la unidad seguida de ceros</li> <li>Multiplicar decimales por la unidad seguida de ceros</li> <li>Dividir decimales entre la unidad seguida de ceros</li> <li>Multiplicar por decenas, centenas y millares</li> <li>Multiplicar por descomposición</li> <li>Multiplicar por 9, 19, ..., 11, 21, ..., 101, 201, ..., 199, 299, ...</li> <li>Multiplicar por 2, 3, 4 y 5</li> <li>Dividir un número natural entre decenas, centenas y millares</li> <li>Dividir números acabados en ceros entre 2, 3 y 4, y entre decenas y centenas</li> <li>Dividir entre 2, 4 y 5</li> <li>Sumar decimales convirtiendo uno de ellos en natural</li> <li>Restar decimales convirtiendo el sustraendo en natural</li> <li>Multiplicar un decimal por un natural</li> <li>Calcular el 10 %, el 20 %, el 25 %, el 50 % y el 75 % de una cantidad</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Operaciones con números naturales. Propiedades</li> <li>Operaciones combinadas de números naturales</li> <li>Potencias</li> <li>Potencias de base 10. Expresión polinómica de un número</li> <li>Raíz cuadrada</li> <li>Suma y resta de números enteros</li> <li>Suma de fracciones</li> <li>Resta de fracciones</li> <li>Multiplicación de fracciones</li> <li>División de fracciones</li> <li>Suma y resta de números decimales</li> <li>Multiplicación de números decimales</li> <li>División de un decimal entre un natural</li> <li>División de un natural entre un decimal</li> <li>División de un decimal entre un decimal</li> <li>Obtención de otras decimales: en el cociente. Expresión decimal de una fracción</li> <li>Estimación de operaciones entre números decimales</li> <li>Operaciones combinadas con la calculadora</li> <li>Proporcionalidad. Problemas</li> <li>Escalas: planos y mapas</li> <li>Porcentajes. Cálculo de porcentajes</li> <li>Aumentos y disminuciones porcentuales</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Detectar datos que faltan y elegir los datos necesarios</li> <li>Colocar datos en su lugar</li> <li>Cambiar datos para que la solución sea distinta</li> <li>Escribir preguntas a partir de unos cálculos</li> <li>Elegir, escribir y completar preguntas que se puedan resolver a partir de un enunciado</li> <li>Elegir la pregunta para que el problema se resuelva con un cierto número de operaciones</li> <li>Elegir y escribir preguntas intermedias</li> <li>Explicar qué se averigua con distintos cálculos</li> <li>Determinar qué operaciones hay que hacer para resolver un problema</li> <li>Determinar si un problema tiene solución única</li> <li>Elegir la resolución correcta</li> <li>Obtener una solución estimada</li> <li>Resolver problemas buscando una regla, empezando por el final, por ensayo y error, haciendo un diagrama de árbol, representando la situación o reduciendo a un problema ya conocido</li> <li>Inventar problemas a partir de una situación, un dibujo, unos cálculos, un gráfico, una tabla de doble entrada, un texto complejo, un plano, una línea del tiempo, un catálogo o una infografía</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Unidades de longitud, capacidad y masa</li> <li>Situaciones de longitud, capacidad y masa</li> <li>Relaciones entre las unidades de superficie</li> <li>Situaciones con unidades de superficie</li> <li>Volumen con un cubo unidad. El metro cúbico</li> <li>Submúltiplos del metro cúbico</li> <li>Múltiplos del metro cúbico</li> <li>Relaciones entre volumen y capacidad</li> <li>Sistema sexagesimal</li> <li>Suma en el sistema sexagesimal</li> <li>Resta en el sistema sexagesimal</li> <li>Unidades de información</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ángulos. Tipos de ángulos</li> <li>Polígonos. Elementos y clasificación</li> <li>Triángulos. Clasificación</li> <li>Cuadriláteros y paralelogramos</li> <li>Área del cuadrado, del rectángulo y del romboide</li> <li>Área del rombo y del trapecio</li> <li>Área del triángulo y de los polígonos regulares</li> <li>Longitud de una circunferencia. Posiciones relativas de rectas y circunferencias.</li> <li>El círculo y las figuras circulares</li> <li>Área del círculo</li> <li>Área de figuras compuestas</li> <li>Coordenadas cartesianas</li> <li>Poliedros. Poliedros regulares</li> <li>Prismas y pirámides</li> <li>Cuerpos redondos</li> <li>Área de prismas y pirámides</li> <li>Área de cuerpos redondos</li> <li>Volumen de prismas y pirámides</li> <li>Volumen de cuerpos redondos</li> <li>Gráficos lineales e histogramas</li> <li>Pictogramas</li> <li>Gráficos de sectores</li> <li>Variante estadística. Tabla de frecuencias</li> <li>Media y moda</li> <li>Mediana y rango</li> <li>Probabilidad</li> </ul>