

Laberinto ortográfico

1 Marcá el camino para que el guerrero llegue hasta su escudo. Una ayuda: el camino correcto es el que tiene todas sus palabras bien escritas.



Maze path options (words to be corrected or confirmed):

- Top row: águila, manguera, guitarra, guiso
- Second row: mangera, guitarra, genia, quinalda
- Third row: guerra, ensegida, hogera, guía, Adroqué
- Fourth row: merenge, givael, merengue, general
- Fifth row: ágila, guía, juguetes, seguir
- Sixth row: tanquero, gigante, seguir
- Bottom row: milonguero

Tip: Para que la g con la e y la i suene suave, hay que agregarle una u entre ellas, que no se pronuncia: que-gui.

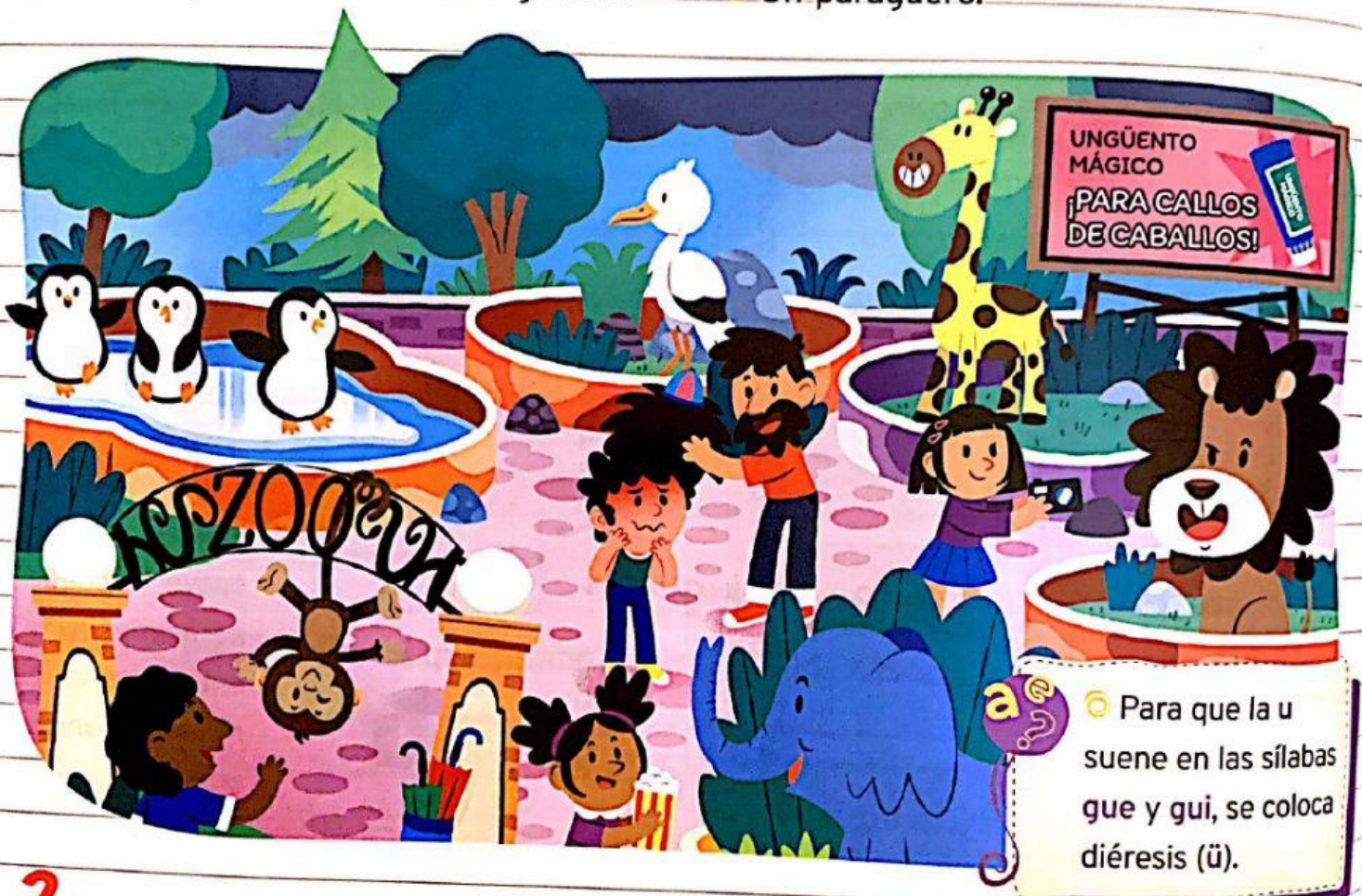
2 Completá cada columna con una palabra que comience con **GUE** o **GUI**.

NOMBRE	ANIMAL	FRUTA	INSTRUMENTO	OBJETO

Veo, veo... ¿Qué ves?

1 Observá con atención la imagen y encerrá los objetos y personajes que se nombran.

- 🕒 Un pingüino y una cigüeña.
- 🕒 Un niño con vergüenza.
- 🕒 El cartel publicitario de un ungüento.
- 🕒 Un paraguero.



2 Escribí oraciones con cada uno de los elementos que encerraste.