

КАКВО НАУЧИХ ДОСЕГА?

(Изходно равнище)

1 Основните информационни дейности са:

- а) събиране, съхраняване, обработване и разпространение на информация
- б) преработване и разпространение на информация
- в) записване и изтриване на информация
- г) създаване, преработване и изтриване на информация

2 В каква форма е информацията – снимка на дисплея на смартфона:

- а) звукова б) графична в) числова г) текстова

3 Какво ще изпълни следният блок с команди?



- а) Ще се покажат всички герои на сцената.
- б) Когато се натисне клавиш „а“ от клавиатурата, ще се покаже героят, чийто код е този.
- в) Когато се натисне клавиш „а“ от клавиатурата, ще се покажат всички герои на сцената.
- г) Винаги ще трябва да се натиска клавиш „а“ от клавиатурата, за да се покаже който и да е герой.

4 Кое отношение е вярно?

- а) $1\text{ GB} > 100\text{ MB}$
- б) $13\text{ MB} = 13\,000\text{ B}$
- в) $100\text{ MB} = 1\text{ kB}$
- г) $1\text{ GB} < 1000\text{ kB}$

5 Съхраняване на файл става с командата:

- а) Edit -> Save As (Редактиране -> Записване като)
- б) File -> Save As (Файл -> Записване като)
- в) Format -> Save As (Форматиране -> Записване като)
- г) Scratch -> Save As (Scratch -> Записване като)

6 Кое от изброените по-долу трябва да правиш при работа в интернет:

- а) Предоставяй лични данни на всеки в дигитална среда.
- б) Контактвай с непознати, не отказвай разговори с тях.
- в) Публикувай снимки и видео, в които участваш ти или твои познати.
- г) И трите са неправилни.

7 Определи кое твърдение е „истина“.

- а) $(342 - 112) - 2.5 + 1 = 220$
- б) През зимата берем грозде.
- в) Квадратът е правоъгълник с равни страни.
- г) Варна е столица на България.

8 На сцената има фея и няколко топки с различни цветове. Този код е създаден за героя „Фея“ и отговаря на следното условие на задача:

- а) Винаги когато феята докосне синя топка, феята се скрива и след 1 секунда се показва.
- б) Винаги когато феята докосне синя топка, топката се скрива и след 1 секунда се показва.
- в) Винаги когато топката докосне феята, топката се скрива и след 1 секунда се показва.
- г) Винаги когато топката докосне друга топка, феята се скрива и след 1 секунда се показва.



9 Разгледай кода. Кой блок е за разклоняване на алгоритъма?



- а) когато е щракнато
- б) винаги
- в) ако... тогава... иначе
- г) изчакай

10 От коя група са блоковете за аритметични действия:



- а) Сетива
- б) Оператори
- в) Събития
- г) Променливи