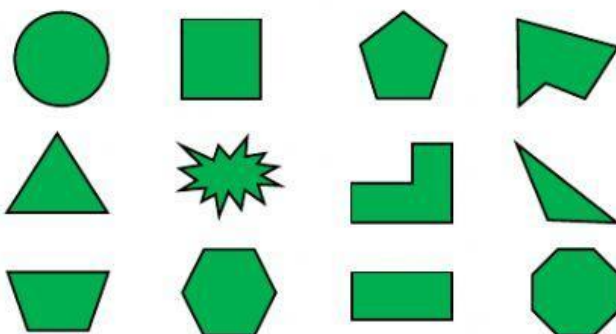


FIGURAS Y CUERPOS GEOMÉTRICOS

1. COLOCA LAS FIGURAS DEPENDIENDO DE SI SON REGULARES O IRREGULARES

REGULARES
Todos sus lados iguales



IRREGULARES
Sus lados son distintos

2. UNE CON FLECHAS CADA FIGURA PLANA CON SU NOMBRE



PENTÁGONO

CUADRADO

RECTÁNGULO

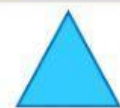
CÍRCULO

TRIÁNGULO

ROMBO

TRAPECIO

3. ESCRIBE CUÁNTOS LADOS TIENE CADA POLÍGONO O FIGURA



LADOS



LADOS



LADOS



LADOS



LADOS



LADOS



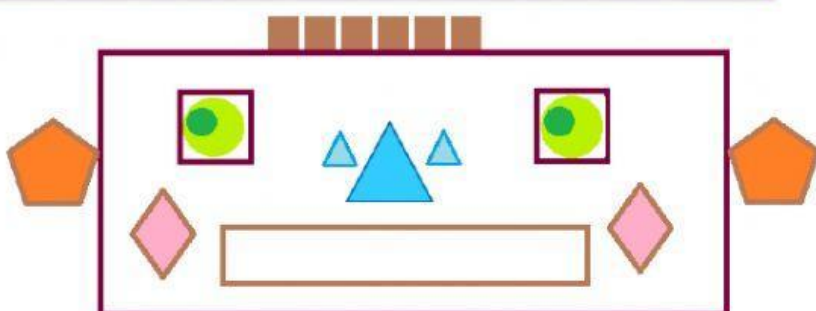
LADOS



LADOS

4. CUENTA Y ELIGE CUÁNTAS FIGURAS HAY DE CADA TIPO EN ESTE ROBOT

Círculos	1	2	3	4	5	6	7	8
Triángulos	1	2	3	4	5	6	7	8
Cuadrados	1	2	3	4	5	6	7	8
Rectángulos	1	2	3	4	5	6	7	8
Rombos	1	2	3	4	5	6	7	8
Pentágonos	1	2	3	4	5	6	7	8



5. ELIGE EL NOMBRE DE CADA CUERPO GEOMÉTRICO REAL.



de
Keops (Egipto)



de Rubick.



de helado.



de la Tierra.



de Rubick.



de tráfico.



de dado.



de fruta.