

GEOMETRIA – PERIMETROA ETA AZALERA

Perimetroa

GOGORATU: Perimetroa (P), irudi geometriko bat mugatzen (inguratzen) duen lerroa da, beraz, lerro horren luzera. Beraz, **poligono baten perimetroa bere alde guztien batuketa da.**

1. Kalkulatu poligono hauen perimetroa:

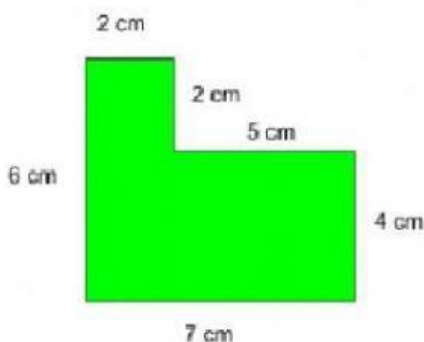
Alde batzuen neurria ez dago zehaztuta. Horrek esan nahi du, poligonoan bertan neurri bereko beste alderen bat dagoela. Ondo fijatu!



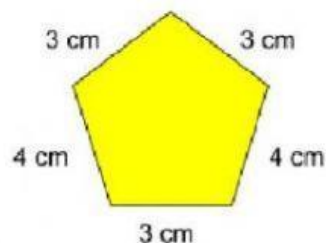
8 cm

5 cm

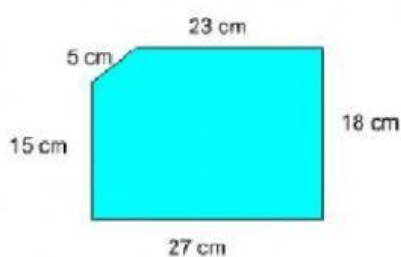
P= cm



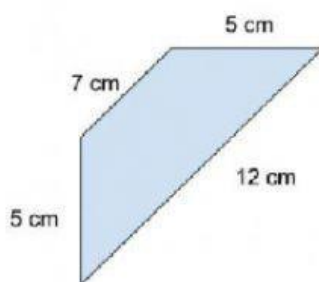
P= cm



P= cm



P= cm



P= cm



P= cm



P= cm



P= cm



P= cm



P= cm

2. Erantzun ondorengo galderei:

- Karratu baten perimetroak 36cm baditu, zenbat neurtzen du alde bakoitzak?



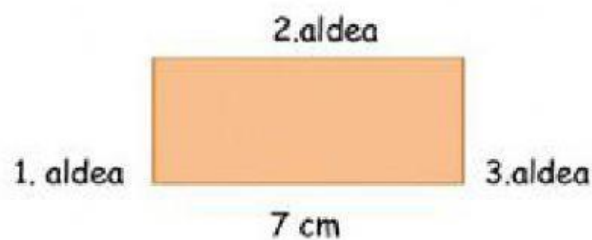
Karratuaren alde bakoitzak cm neurtzen ditu.

- Hexagono erregular (alde guztiak berdinak) baten perimetroa 42cm bada, zenbat neurtzen du alde bakoitzak?



Hexagonoaren alde bakoitzak cm neurtzen ditu.

- Laukizuzen baten perimetroa 24cm-koa da. Alde batek 7cm neurtzen baditu, zenbat neurtzen dute besteak?



1. aldeak	cm neurtzen du.
2. aldeak	cm neurtzen du.
3. aldeak	cm neurtzen du.

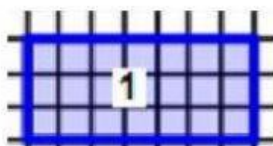
Azalera

GOGORATU: Azalera (A) irudi itxi baten barruan geratzen den zatia da. Erreferentzia bezala karratua hartzen baduzu, azalera **irudia osatzen duen karratu kopurua** zebatuta kalkulatuko dugu.

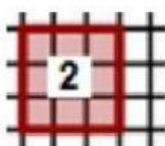
3. Esan irudi bakoitzaren azalera zenbat karratutakoa den.

Batzuetan ez daude karratu osoak koloreztatuta. Kasu horietan, zatiak batu behar dituzu karratu osoak lortuz. Ondo fijatu!

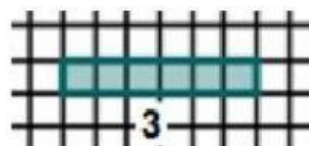
***Oharra:** erdia den kasuetan ,5 idatzi. Adibidez: $A = 6,5$ karratu.



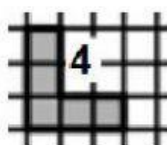
A = karratu



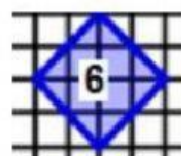
A = karratu



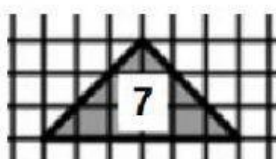
A = karratu



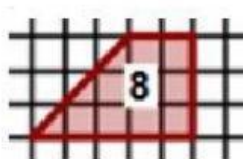
A = karratu



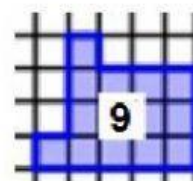
A = karratu



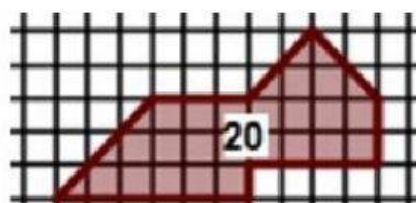
A = karratu



A = karratu



A = karratu



A = karratu