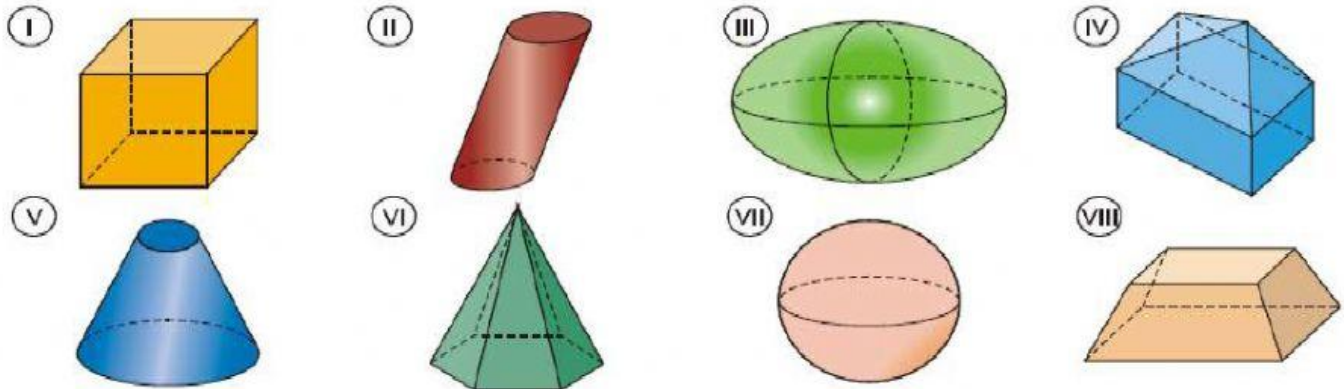


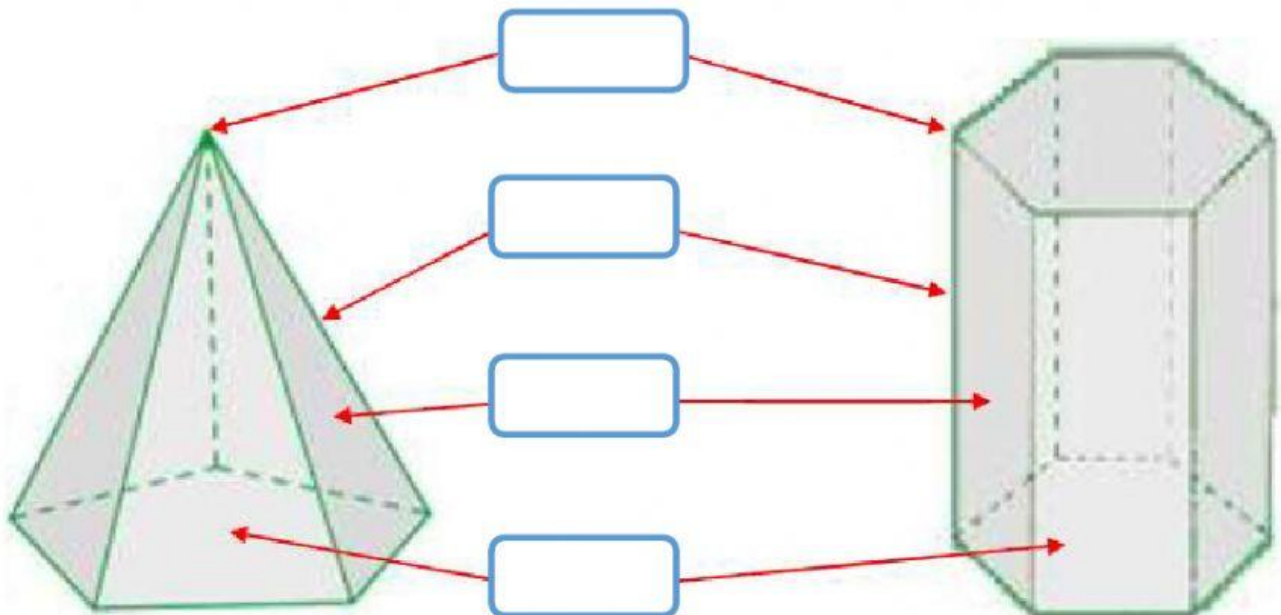
CUERPOS GEOMÉTRICOS

¡IMPORTANTE! PRESTA ATENCIÓN Y NO OLVIDES LA TILDE EN LAS PALABRAS QUE LAS LLEVAN.

1. Identifica de los siguientes cuerpos geométricos cuáles son poliedros.



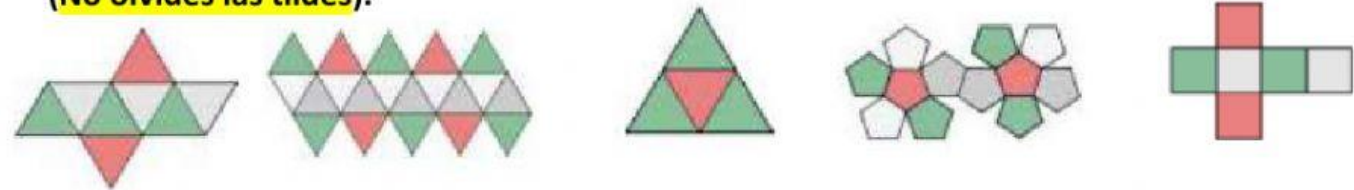
2. Escribe las partes de un poliedro.








3. Completa.

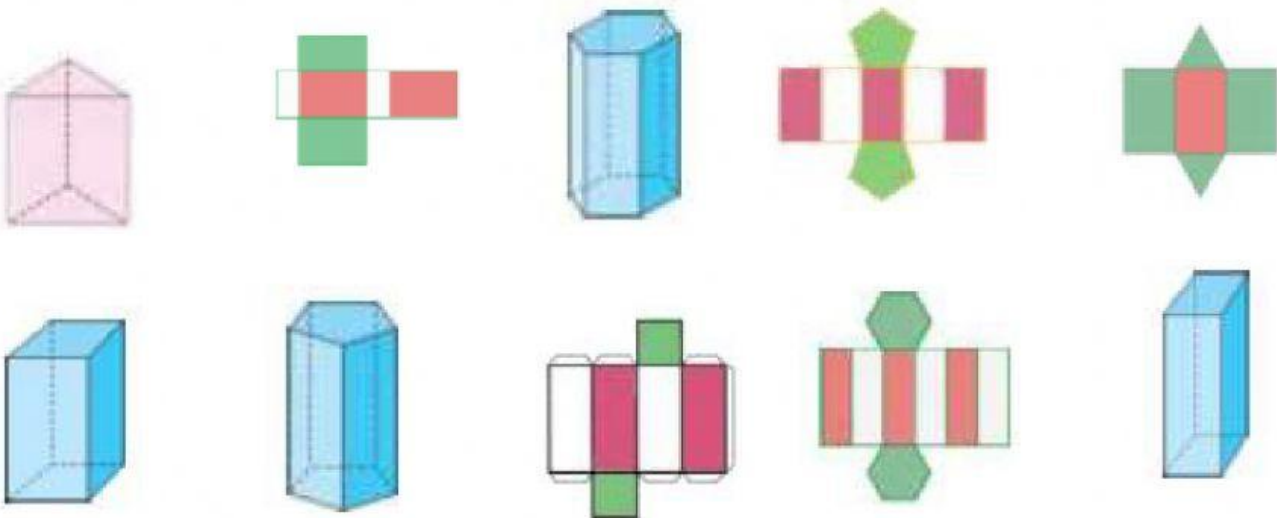
- Los poliedros son _____ cuyas caras son todas _____ .
- Las pirámides tienen una _____ y el resto de sus caras son todas _____ .
- Los prismas tienen dos _____ e iguales llamadas _____ y el resto de sus caras son todas _____ .
- Un poliedro es regular si sus caras son todas _____ iguales.

4. Arrastra los desarrollos planos de los poliedros regulares a su lugar y completa la tabla.
(No olvides las tildes).



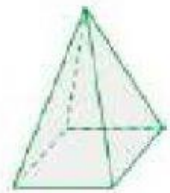
	POLIEDROS REGULARES				
Nombre					
Figura					
Desarrollo plano					
Número de caras					
Numero de vértices					
Número de aristas					
Polígono que forma sus caras.					

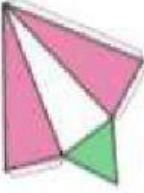
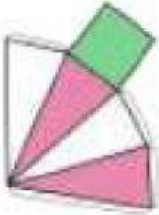

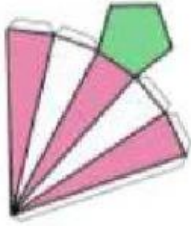
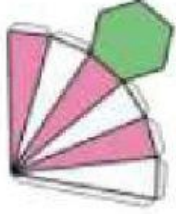
5. Arrastra los desarrollos planos de los prismas a su lugar y completa la tabla.
 (No olvides las tildes).



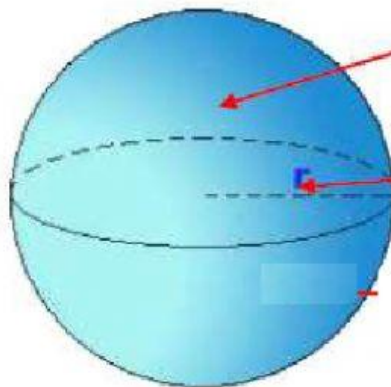
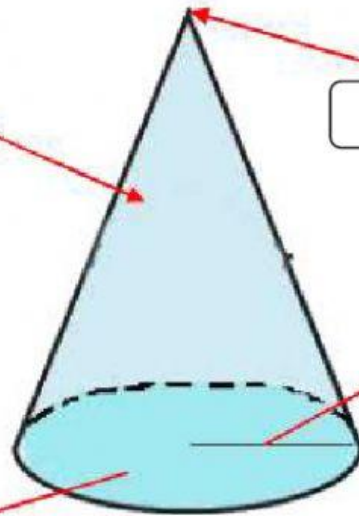
	PRISMAS				
Nombre	TRIANGULAR	CUADRANGULAR	RECTANGULAR	PENTAGONAL	HEXAGONAL
Figura					
Desarrollo plano					
Número de caras					
Numero de vértices					
Número de aristas					
Polígono que forman sus bases					
Polígono de sus caras laterales					

6. Arrastra las pirámides a su lugar y completa la tabla. (No olvides las tildes).



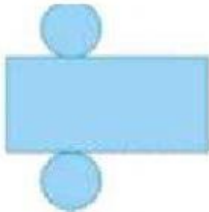
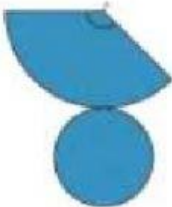
	PIRÁMIDES				
Nombre					
Figura					
Desarrollo plano					
Número de caras					
Numero de vértices					
Número de aristas					
Polígono que forma su base					
Polígono de sus caras laterales					

7. Nombra los siguientes cuerpos redondos (cuadro amarillo) y sus partes. (No olvides las tildes).



8. Coloca en su lugar y completa la tabla (Si hay algo que la figura no tiene escribe “no tiene”). (No olvides las tildes)



CUERPOS REDONDOS			
Nombre			
Figura			
Desarrollo plano			no tiene
Número de bases			
Numero de vértices			
Forma de su base			