

**NOMBRE:**

**FECHA:**

## UNA OBRA DE TEATRO

En un texto teatral nos encontramos con diferentes personajes que hablan entre sí y nos cuentan una historia, a esto se le llama **diálogos**. Cada vez que habla un personaje se le pone **su nombre** y un **guión (-)** delante de las palabras que dice.

Puede haber también un narrador que nos explica cosas que ocurren.

También encontramos **las acotaciones**, son las indicaciones que deja el autor sobre la escenografía (decorados, música, iluminación...) y actuación de los actores (situación sobre el escenario, movimientos, tonos de voz, gestos, etc). Siempre suelen ir entre paréntesis y en *letra cursiva*

**TEXTO TEATRAL**  
Ejemplo extraído de la obra de Jardiel Ponceña *Cuatro corazones con freno y marcha atrás*.

**Acotaciones**  
En letra cursiva y entre paréntesis.

**Personajes**  
En letra mayúscula.

**Parlamentos**  
Diálogos de los personales (en letra normal).

*(José lanza un silbido ponderativo e inicia el mutis. Cuando va a salir por el foro entra el señor Corujedo, un caballero de unos cincuenta años, de aire amable y educadísimo.)*

**CORUJEDO.** —¿Se puede?

**JOSÉ.** —Sí, señor; pase usted. *(A Emiliano.)* Lo que sucede aquí... *(Silba aún más fuerte.)* ¡Ea, adiós!

*(Se va por el foro.)*

**CORUJEDO.** —¿Da usted su permiso?

**EMILIANO.** —Adelante, caballero. *(Para sí.)* A ver si éste está al tanto. *(A Corujedo.)* Pase usted, hágame el favor.

**CORUJEDO.** —Muchas gracias.

1- ¿Qué personajes salen en este fragmento de texto teatral? Marca los correctos.

José Corujedo      Emiliano      Corujedo      Caballero      El silbador      José

2- ¿Cómo saben los personajes los gestos que tienen que hacer en cada momento al escenificar la obra?

3- ¿Crees que este fragmento es el inicio o el final de un acto? ¿Por qué lo crees?

Ahora es el momento en el que te inventes tú un texto teatral. Recuerda que debe haber varios personajes y/o un narrador. Recuerda que debes poner el nombre y un guión delante de cada intervención del personaje.

TÍTULO:

