

CREA TU PROPIO PERSONAJE

La creación de personajes tiene que ver con la imaginación, porque crear es imaginar.

Pero...una ayuda y un orden nunca vienen mal ¿verdad?



Pasos para crear tu propio personaje



1. Imagina a tu personaje tal y como te gustaría que fuera.
2. Inventa un nombre...¿cuál es su origen...qué significa?
3. ¿A qué casa pertenecerá?
4. ¿Quiénes son sus amigos y enemigos?
5. Elige una mascota
6. Habilidades mágicas.
7. Cuenta otras características.

Ejemplo de personaje



Mi personaje se llama Griselda Durán, ella se llama igual que su abuela de quien parece que heredó sus poderes mágicos, nunca la conoció y cree que su nombre le hace estar conectada con ella, le hubiera gustado mucho conocerla.



Griselda tiene 1 hermano de 8 años, Elot, que no tiene poderes mágicos, aparentemente, porque ella siempre consideró que el buen corazón de su hermano era el mejor superpoder que había visto en su vida. Ella creía que tenía mucha suerte, ya que otros no se llevaban bien con su hermano. Su padre, Enrique, es pintor y su madre se llama Morgana. Se mudaron a Francia cuando ella era pequeña, pero sabe que tiene mucha familia en España a la que no conoce.



Pertenece a la casa de Ravenclaw, Griselda destaca por su gran creatividad, domina la poesía, toca varios instrumentos musicales y es realmente inteligente.



Sus mejores amigos son Andrés y Sara, los dos son muy divertidos y ella confía plenamente en ellos.

Andrés le recuerda a su hermano porque tiene muy buen corazón, siempre está dispuesto a ayudar a los demás y le encanta gastar bromas.



Sara es distinta, es inteligente y competitiva, brillante en todo lo que hace, es mejor no hacerla enfadar, aunque con ella siempre se porta bien y siempre está cuando lo necesita.

Griselda no puede soportar a Wendy, ella no entiende por qué siempre se está metiendo con ella y con sus amigos, cree que lo que le pasa es que tiene envidia de Sara por lo lista que es.



Su mascota es una gata negra llamada Úrsula, mascota muy típica en las brujas, es lista y silenciosa y suele ayudarles cuando se meten en algún lío.



Lo que más miedo le da son las arañas. De pequeña tuvo un altercado usando sus poderes mágicos sin permiso de sus padres y desde entonces no las puede soportar.

Griselda tiene un gran sentido de empatía, se le dan bien todos los hechizos que requieren sensibilidad, como leer la mente, percibir a las personas y saber dónde están. Además es una gran voladora.

Otra de sus habilidades es hacer reír a los demás, se le dan muy bien la música y el deporte.

Mi personaje



Imagina a tu personaje tal y como te gustaría que fuera.



Inventa un nombre... ¿cuál es su origen... qué significa?



¿A qué casa pertenecerá?



¿Quiénes son sus amigos y enemigos?



Elige una mascota



Habilidades mágicas.



Cuenta otras características.

Mi nombre es: mi curso: