

PHIẾU HỌC TẬP

1. Em hãy chọn lệnh viết tắt phù hợp để điều khiển Rùa thực hiện các hành động trong bảng sau:

STT	Hành động của rùa	Lệnh viết tắt
1	Tiến về phía trước n bước	
2	Lùi lại sau n bước	
3	Quay phải k độ	
4	Quay trái k độ	
5	Nhấc bút (Rùa không vẽ nữa)	
6	Hạ bút (Rùa tiếp tục vẽ)	
7	Về vị trí xuất phát, xóa toàn bộ sân chơi	
8	Xóa màn hình, Rùa vẫn ở vị trí hiện tại	
9	Rùa ẩn mình	
10	Rùa hiện mình	
11	Về vị trí xuất phát	
12	Thoát khỏi chương trình Logo	