

Масиви

Завдання 1. Вставте пропущені слова

1. Впорядкований набір змінних одного типу називається масивом.
2. Кожна змінна, що входить до одновимірного масиву, називається одновимірного масиву.
3. Одновимірний масив має , яке записують за правилами для імен змінних.
4. Ім'я елемента одновимірного масиву складається з імені цього масиву і порядкового номера () цього елемента в масиві, який узято у дужки.

Завдання 2. Виконайте фрагмент проєкту для одновимірного масиву (списку), значеннями елементів якого є числа 2; -3; 0; -4. Запишіть результат.

- | | | |
|-------------------------------|-------------------------------|----------------------------------|
| а) <code>sum:=0;</code> | б) <code>rez:=1;</code> | в) <code>sum:=0;</code> |
| <code>for i:=1 to 4 do</code> | <code>for i:=1 to 4 do</code> | <code>for i:=1 to 4 do</code> |
| <code>sum:=sum+a[i];</code> | <code>rez:=rez*a[i];</code> | <code>sum:=sum+a[i]*a[i];</code> |

Завдання 3. Заповніть пропуски в фрагменті коду розв'язання задачі: Визначити найбільше значення серед значень елементів одновимірного масиву.

```
Procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
var a: array [0..9] of real; i:      ; max:      ;  
begin  
for i := 0 to      do a[i] := StrTo      (Memo1.Lines[i]);  
max := a[0];  
for i := 1 to      do if a[i] > max then max := a[i];  
Label1.Caption := FloatTo      (max) + ' – найбільше значення';  
end;
```

Завдання 4. Розгадайте ребус

rebus1.com / ua

