

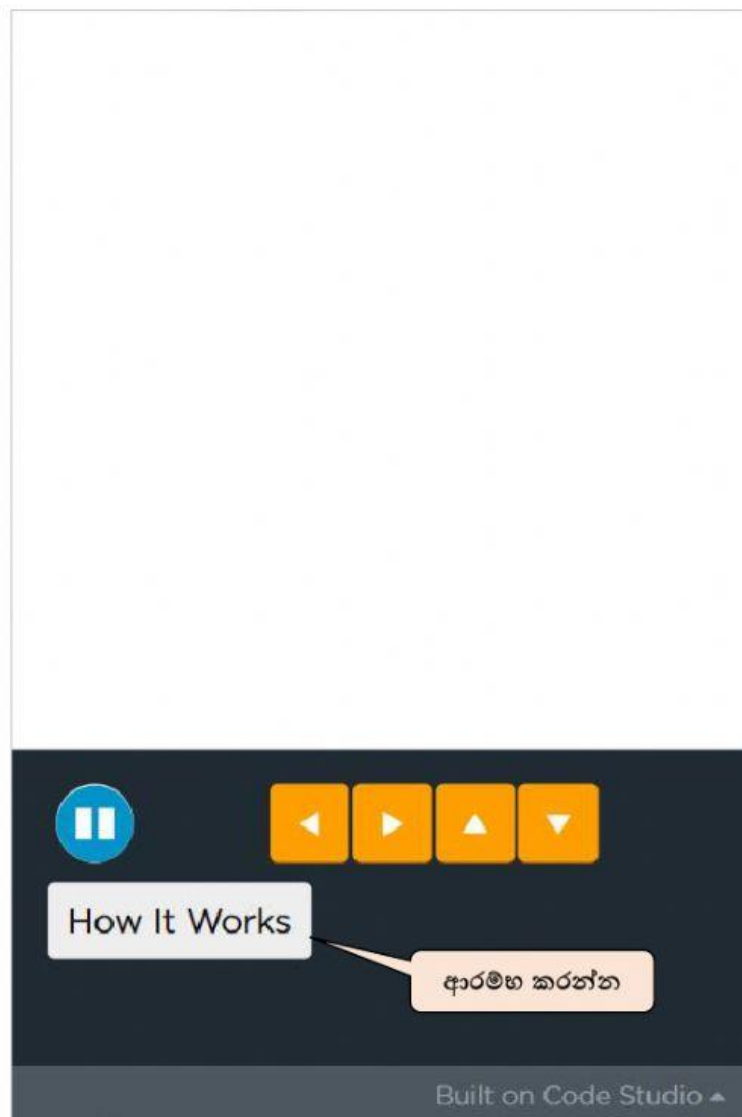
Homework Assignment

ගෙදර වැඩ පවරුම

29



Coding School



Home work for project 29 -29වෙනි ව්‍යාපෘතියට ගෙදර වැඩක්

කෑම සොයා යන කටුස්සාමි

- ❖ කුඩා කෘමීන් ගමන් කරන පසුබිමක් සහිත තිරයක් ඔබට ලැබී ඇත.

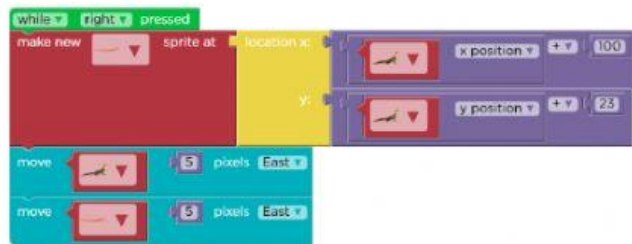


- ❖ මෙම පසුබිම් තිරය සහිත ගමන් කරන කෘමීන් ඔබට ලැබී ඇත්තේ [setupDesert](#) [edit](#) මෙම block එක මගිනි.

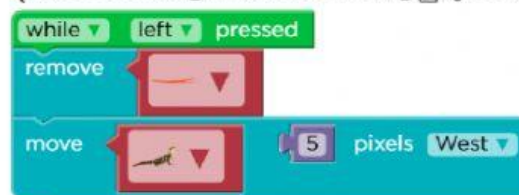
- ❖ Make new sprite ඇසුරින් කටුස්සෙකුගේ රූපයක් ලබා ගන්න එහි ප්‍රමාණය 150 ට සකස් කරන්න.



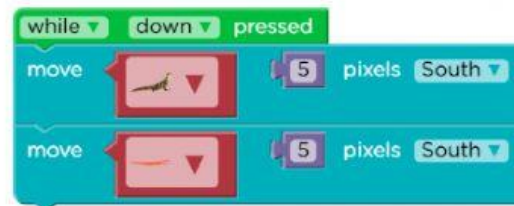
- ❖ Right arrow key click කරන අතරතුර කටුස්සා දිව එළියට දික්කරන ලෙස දිවක sprite එකක් එක් කළයුතු අතර දකුණු පසට වූ ඊතල යතුරෙන්ම දිවත් සමඟ කටුස්සා පිස්කල් 5ක් නැගෙනහිරට ගමන් කළයුතු වේ.



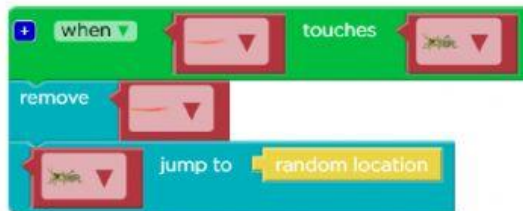
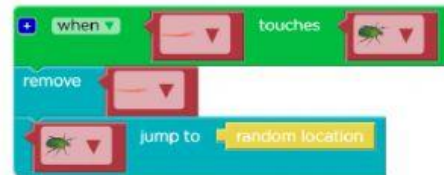
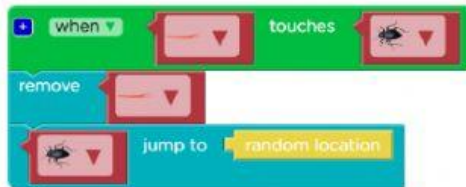
- ❖ Left arrow key click කරන අතරතුර කටුස්සාගේ දිව ඉවත් වී කටුස්සා බස්නාහිර දිශාවට පිස්කල් 5 ක් ගමන් කළයුතු වේ.



- ❖ Up arrow key click කරන අතරතුර කටුස්සා දිවත් සමඟ උතුරු දිශාවට පිස්කල් 5 ක් ගමන් කළයුතු වේ. Down arrow key click කරන අතරතුර කටුස්සා දිවත් සමඟ දකුණු දිශාවට පිස්කල් 5 ක් ගමන් කළයුතු වේ.



- ❖ ඔබට ලබා දී ඇති විවිධ කෘතීන් දිවෙහි ස්පර්ශ වූ විට දිව නැති වී යාමටත් ස්පර්ශ වූ කෘතියා අහඹු ස්ථානයකට පැනීමට අදාළ blocks යොදන්න.



නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. කටුස්සාගේ චලනය නිරයේ දාර වලදී අවහිර කිරීමට සිදුවේ නම් ඒ සඳහා ඔබ යොදා ගන්නා blocks මොනවාද?





2. මෙමගින් සිදුවන්නේ කුමක්ද?

Down arrow key click කරන විට කටුස්සා දිවත් සමඟ දකුණු දිශාවට පිස්කල් 5 ක් ගමන් කරයි.

Down arrow key click කරන අතරතුර කටුස්සා දිවත් සමඟ දකුණු දිශාවට පිස්කල් 5 ක් ගමන් කරයි.

Down arrow key click කරන විට කටුස්සා දකුණු දිශාවට ගමන් කරන අතර දිව පිස්කල් 5 ක් උතුරු දිශාවට ගමන් කරයි.

3. ඔබ විසින් සැකසූ ව්‍යාපෘතියේ පළඟැටියාගේ ගමන් විලාසය සඳහා යොදා ඇති blocks මොනවාද?



4. කුරුමිණියා නොනවත්වා බටහිරට ගමන් කරන්නේ කුමන blocks set එක මගින්ද?



5. දිවෙහි sprite එක remove වීමට යොදා ගන්නා blocks එක කුමක්ද?

