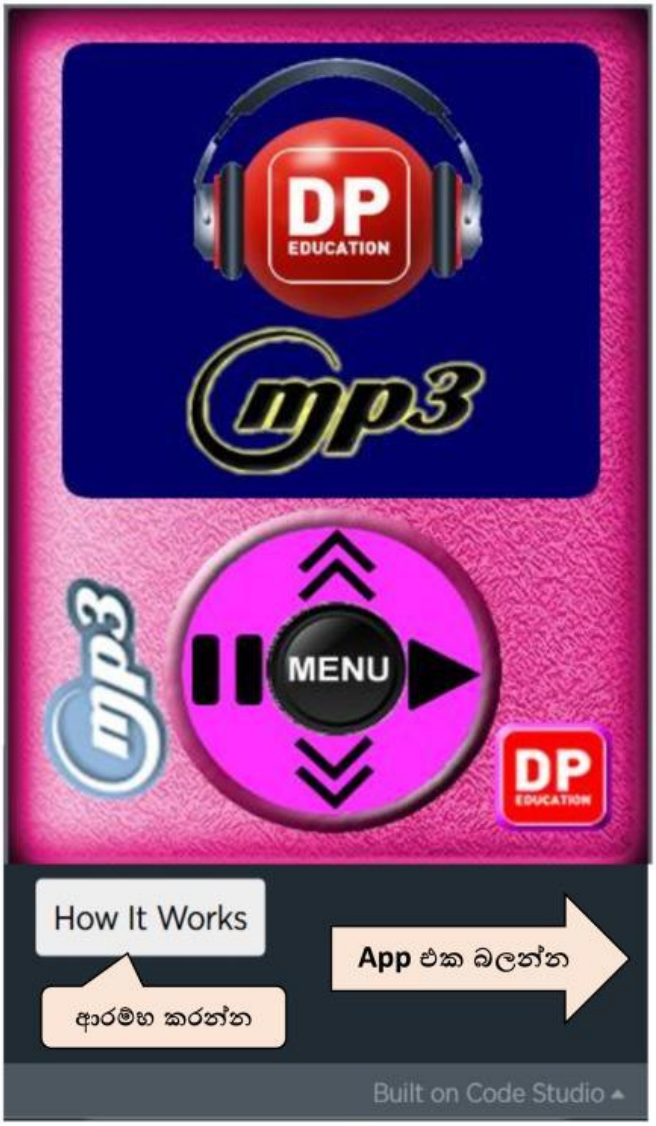
Project 34
34 වන ව්‍යාපෘතිය

DP EDUCATION

Coding School



LIVEWORKSHEETS

MP3 Player ඇප් එකක් නිර්මාණය කිරීම

ඉහතින් ඇති How It Works ලින්ක් එක විවෘත කරගෙන <‌/> View code කලික් කරන්න.

දැන් Remix කලික් කරන්න. Rename මගින් ඔබේ නම යොදා Save කරගන්න.

මෙම ඇප් එක නිර්මාණය කිරීම සඳහා අවශ්‍ය වන ස්ක්‍රීන් 6 ක් අප විසින් යොදා ඇත.

startScreen

screen2

screen3

Screen4

screen5

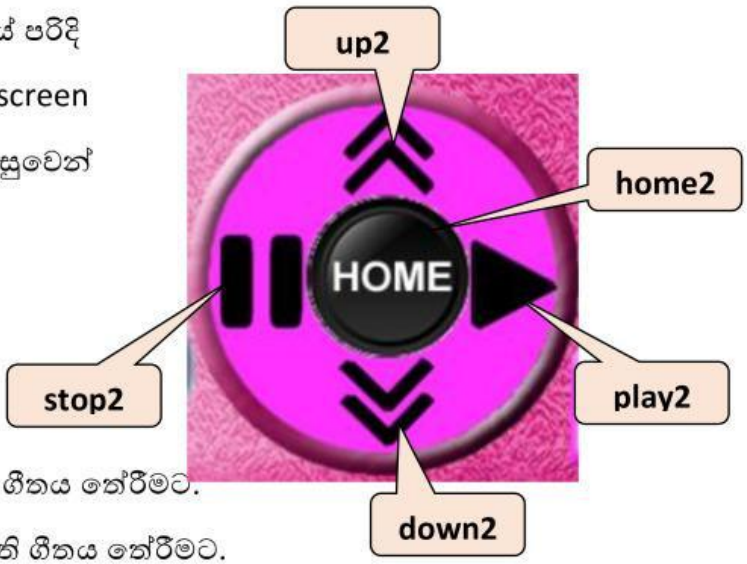
screen6

startScreen එකෙහි භාවිතා වන්නේ මෙම

MENU Button එක පමණි.

LIVEWORKSHEETS

අනෙක් සෑම screen එකක ම රූපයේ පරිදි Button 5 බැගින් යොදා ඇත. අදාල screen එක අනුව සෑම Button එකක් ම පහසුවෙන් හඳුනාගත හැකි පරිදි නම්කර ඇත. (රූපයේ දැක්වෙන්නේ screen2 හි ඇති Buttons ය.)



up Button - ලයිස්තුවේ කලින් ඇති ගීතය තේරීමට.

down Button - ලයිස්තුවේ පසුව ඇති ගීතය තේරීමට.

play Button - තෝරාගත් ගීතය වාදනය කිරීමට.

stop Button - වාදනය වන ගීතය නතර කිරීමට.

home Button - මුල පිටුව (startScreen) වෙත යාමට.

මීට අමතරව display ලෙස නම්කළ සජීවිකරණ රූපයක් (Animated gif) යොදා ඇත. ගීතය වාදනය වන විට පමණක් එය දර්ශනය විය යුතුය.

startScreen තුළ භාවිතා කරන්නේ MENU Button එක පමණක් බැවින්, පහත දැක්වෙන බ්ලොක්ස් ඒ සඳහා යොදා ඇත.

```
1  //startScreen
2  onEvent("menu1", "click", function() {
3      setScreen("screen2");
4  });
```

Menu1 Button කලික් කළ විට screen2 වෙත යා යුතුයි

LIVEWORKSHEETS

screen2 සඳහා යොදා ඇති බ්ලොක්ස් හඳුනා ගනිමු.

```
5  // screen2
6  hideElement("display2");
7  onEvent("play2", "click", function() {
8      playSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3", false);
9      showElement("display2");
10 });
```

ආරම්භයේදීම display2 රූපය නොපෙන්විය යුතුයි

play Button එක කලික් කළ විට ගීත ලයිස්තුවේ මතුකර පෙන්වා ඇති ගීතය වාදනය විය යුතුයි

ගීතය වාදනය වන විට **display2** සජීවීකරණ රූපය දර්ශනය විය යුතුයි

```
onEvent("stop2", "click", function() {
    stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
    hideElement("display2");
});
```

stop Button එක කලික් කළ විට වාදනය වෙමින් තිබූ ගීතය වාදනයවීම නතර විය යුතුයි

display2 රූපය නොපෙන්විය යුතුයි

```
onEvent("home2", "click", function()
    setScreen("startScreen");
    stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-
    hideElement("display2");
});
```

home Button එක කලික් කළ විට මුල පිටුව (startScreen) වෙත යා යුතුයි

වාදනය වෙමින් තිබූ ගීතය වාදනයවීම නතර විය යුතුයි

display2 රූපය නොපෙන්විය යුතුයි

```
onEvent("down2", "click", function()
    setScreen("screen3");
    stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-
    hideElement("display2");
});
```

down Button එක කලික් කළ විට තුන්වන පිටුවට (screen3) වෙත යා යුතුයි

වාදනය වෙමින් තිබූ ගීතය වාදනයවීම නතර විය යුතුයි

display2 රූපය නොපෙන්විය යුතුයි

LIVEWORKSHEETS

```
onEvent("up2", "click", function( ) {
  setScreen("screen6");
  stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-
  hideElement("display2");
});
```

up Button එක කලික් කළ විට හය වන පිටුවට (screen6) වෙත යා යුතුයි

වාදනය වෙමින් තිබූ ගීතය වාදනයවීම නතර විය යුතුයි

display2 රූපය නොපෙන්විය යුතුයි

මේ ආකාරයට ඉතිරි screen සඳහා ද බ්ලොක්ස් සැකසිය යුතුයි.

මෙහිදී screen2 සඳහා යොදා ඇති බ්ලොක්ස් වලට අදාල කෝඩ් ඇසුරෙන් පහසු ක්‍රමයක් හඳුනාගමු.

- දකුණුපස ඉහළින් ඇති Show Text ක්ලික් කරන්න.
- screen2 සඳහා යොදා ඇති බ්ලොක්ස් වලට අදාල කෝඩ් හඳුනාගන්න. මේ සඳහා `// screen2` ලෙස යොදා ඇති කමෙන්ට් එක වැදගත් වේ.

මේ ආකාරයට පහතින් දක්වා ඇති කෝඩ්ස් තෝරා කොපි කරගන්න.

```
// screen2
hideElement("display2");
onEvent("play2", "click", function( ) {
  playSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3", false);
  showElement("display2");
});
onEvent("stop2", "click", function( ) {
  stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
  hideElement("display2");
});
onEvent("home2", "click", function( ) {
  setScreen("startScreen");
  stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
  hideElement("display2");
});
onEvent("down2", "click", function( ) {
  setScreen("screen3");
  stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
  hideElement("display2");
});
onEvent("up2", "click", function( ) {
  setScreen("screen6");
  stopSound("Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3");
  hideElement("display2");
});
```

LIVEWORKSHEETS

4 වෙනි පේලියේ සිට 28 වෙනි පේලිය දක්වා ඇති කෝඩ්ස් කොපි කරගැනීමෙන් පසු, පහතින් 29 පේලියේ කලික් කර Paste (පිටපත්) කරන්න.

```
29  // screen3
30  hideElement("display3");
31  onEvent("play3", "click", function
32    playSound("Labunath-Neth-Yuga-As
33    showElement("display3");
34  });
35  onEvent("stop3", "click", function( ) {
36    stopSound("Labunath-Neth-Yuga-Asanka-Priyam.mp3");
37    hideElement("display3");
38  });
39  onEvent("home3", "click", function( ) {
40    setScreen("startScreen");
41    stopSound("Labunath-Neth-Yuga-Asanka-Priyam.mp3");
42    hideElement("display3");
43  });
44  onEvent("down3", "click", function( ) {
45    setScreen("screen4");
46    stopSound("Labunath-Neth-Yuga-Asanka-Priyam.mp3");
47    hideElement("display3");
48  });
49  onEvent("up3", "click", function( ) {
50    setScreen("screen2");
51    stopSound("Labunath-Neth-Yuga-Asanka-Priyam.mp3");
52    hideElement("display3");
53  });
```

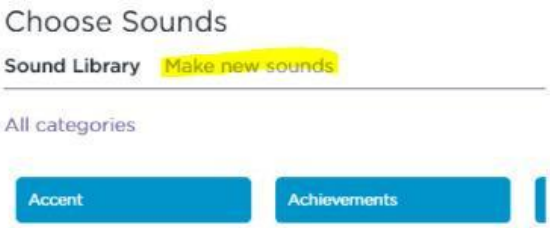
මේ ආකාරයට අංක පමණක් වෙනස් කර අදාල කෝඩ්ස් Button වලට ගැලපිය හැකිය. ගීතය තේරීම පසුවට තබාගන්න

අංක පමණක් වෙනස් කිරීමෙන් පසුව Show Blocks ක්ලික් කර නැවත බ්ලොක්ස් සැකසී ඇති අයුරු බලන්න.

එම තුන්වන පිටුවට අදාල සියළුම බ්ලෙක්ස් සඳහා Labunath Neth Yuga... ගීතය තෝරා දිය යුතුය. ඒ සඳහා ගීතයේ නමට කලින් ඇති සළකුණ ක්ලික් කර choose තෝරන්න.

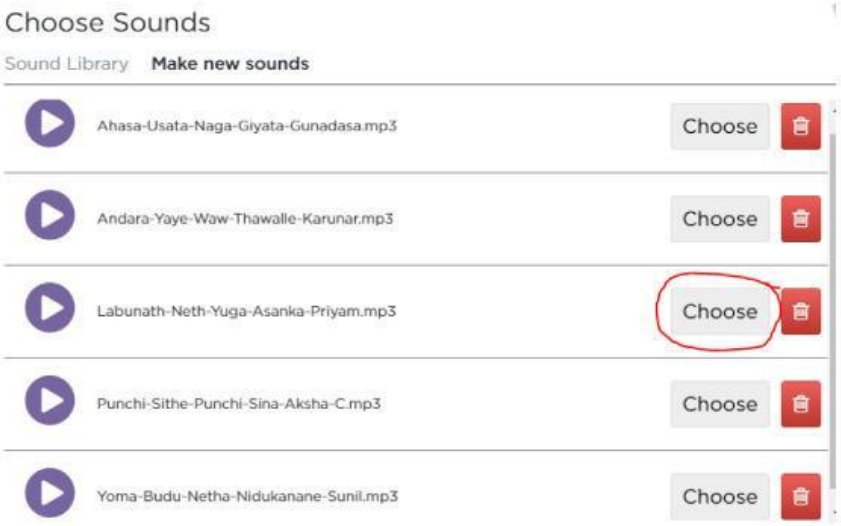
```
playSound( "Yoma-Budu-Netha-Nidukanane-Sunil.mp3", false);
showElemen
Choose...
```

Make new sounds තෝරන්න.



LIVEWORKSHEETS

දැන් පිටුවට අදාල නිවැරදි ගීතය තෝරා දෙන්න.



ඉහත ආකාරයට කෝඩ්ස් පිටපත් (Copy&Paste) කර අවශ්‍ය පරිදි වෙනස් (Edit) කිරීමෙන් මෙම ව්‍යාපෘතිය පහසුවෙන් සම්පූර්ණ කළ හැකිය.

LIVEWORKSHEETS