

4/ Viết chương trình nhập vào bán kính hình tròn. In ra chu vi và diện tích hình tròn

```
#include "conio.h"
#include "iostream"

#define PI 3.14

using namespace std;

void main()
{
    float r, S, CV;

    cout << "Nhập bán kính hình tròn r=";
    cin >> r;

    S = PI * r * r;
    CV = 2 * PI * r;
    cout << "Chu vi hình tròn là: CV=" << CV << endl;
    cout << "Diện tích hình tròn là: S=" << S;
    getch();
}
```



5/ Nhập vào bán kính đáy R và chiều cao h của hình trụ tròn, tính diện tích đáy, diện tích xung quanh và thể tích của hình trụ tròn theo công thức (các số liệu là số thực, giá trị PI đã được C định nghĩa sẵn bằng hằng số M_PI):

$$S_{\text{đáy}} = \pi * R^2$$

$$S_{\text{xq}} = 2 * \pi * R * h$$

$$V = \pi * R^2 * h$$

```
#include <iostream>
#include <conio.h>

#define PI 3.14

using namespace std;

void main()
```

```
{
```

```
float R,h,Sxq,V;  
cout<<"Nhap ban kinh duong tron day R=";  
cin>>R;  
cout<<"Nhap duong cao khoi tru h=";  
cin>>h;  
Sxq=2*PI*R*h;  
V=PI*R*R*h;  
cout<<"Dien tich xung quanh hinh tru la:Sxq="<<Sxq<<endl;  
cout<<"The tich khoi tru la:V="<<V;  
getch();
```

```
}
```

