

INICIO			FINAL
3 IDEAS SOBRE COMPETENCIAS Y HERRAMIENTAS DIGITALES:	VER EL VIDEOS, "COMPETENCIAS DIGITALES" AQUÍ:		LUEGO DE LA EXPLICACIÓN DE CLASE Y HABER VISTO LOS VIDEOS, FORMULA OTRAS 3 IDEAS, 2 PREGUNTAS Y 1 METÁFORA:
	HERRAMIENTAS DIGITALES" AQUÍ:		3 Ideas
PLANTEA DOS PREGUNTAS QUE TE SURJAN SOBRE COMPETENCIAS Y HERRAMIENTAS DIGITALES:			2 Preguntas
ESCRIBE UNA ANALOGÍA O METÁFORA SOBRE EL TEMA DE CIUDADANIA DIGITAL:			1 metáfora

PUENTE 3,2,1



¿QUE ES UNA METÁFORA?: La metáfora es una figura retórica en la que dos términos se relacionan gracias al uso del sentido figurado y del sentido literal. Por ejemplo, en la frase "su sonrisa es un sol" bien podría haberse escrito "su sonrisa es bonita," pero se usa "sol" en sentido figurado para significar que la "sonrisa,"

Temática: Ciudadanía digital "Competencias y Herramientas Digitales"

Instrucciones:

1. De acuerdo a los conceptos previos que se tienen sobre esta temática, completar la primera parte del puente con 3 ideas que se tengan del tema, 2 preguntas y 1 metáfora.
2. Al finalizar las actividades planteadas para conocer y aprender sobre ciudadanía digital completar la segunda parte del puente.