

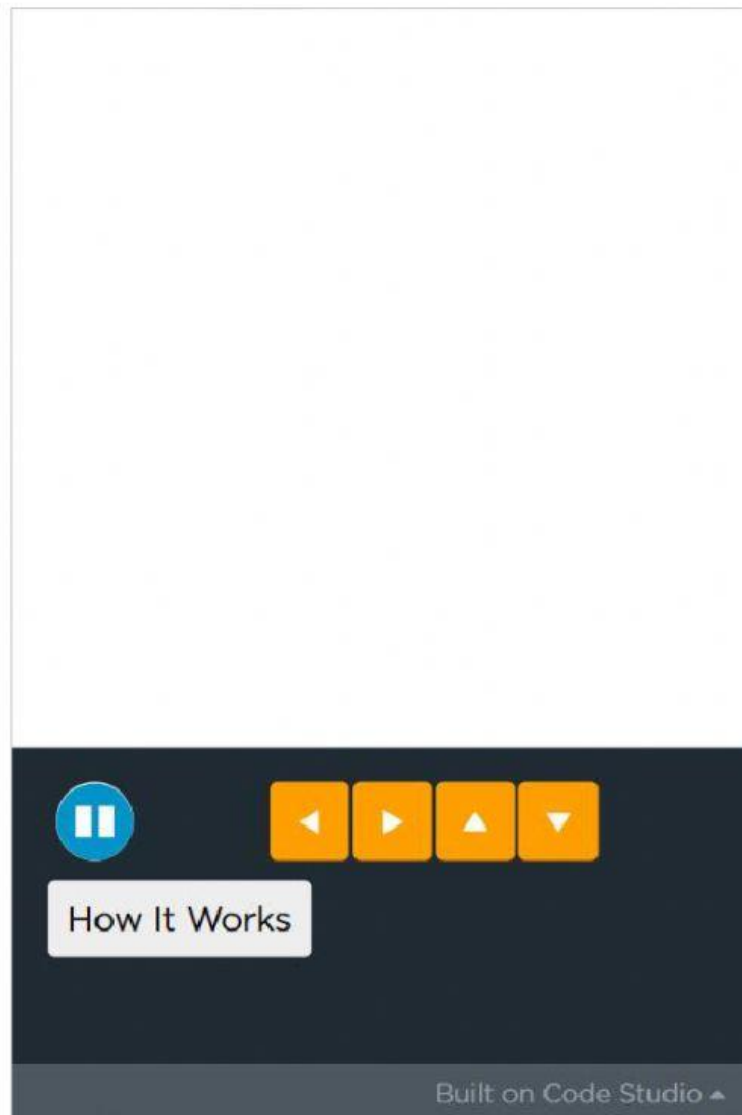
Homework Assignment

ගෙදර වැඩ පවරම

27



Coding School



- ඔබට ආරම්භක තිරය පහත පරිදි ලැබේ ඇත.



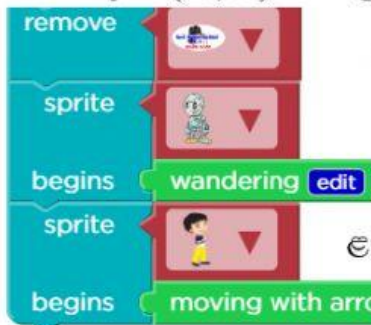
- “ආරම්භ කරන්න” මත ක්ලික් කළ විට make new sprite මගින්



රූපය (28,56) වෙත ලබාගන්න.



රූපය (340,360) වෙත ලබාගන්න.

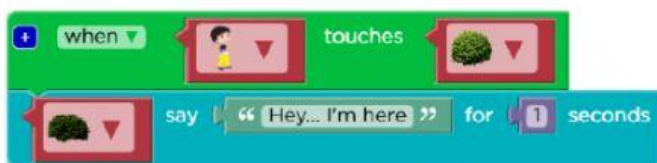
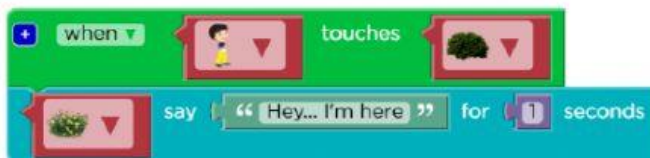
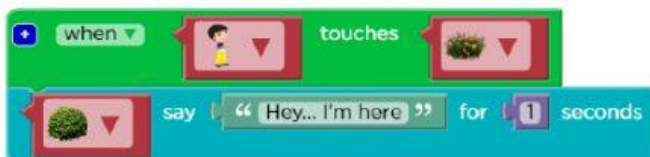


ආරම්භ කිරීමේ සලකුණ ඉවත් කරන්න

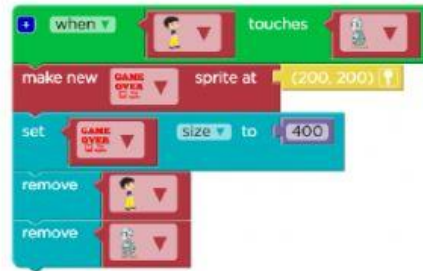
රොබෝ sprite එකට wandering චලනය ලබාදෙන්න

ලමයාගේ sprite එකට moving with arrow keys චලනය ලබාදෙන්න

ලමයා එක් එක් පසුරක් වෙත සමීප වන විට වෙනත් පසුරකින් “Hey... I’m here” ප්‍රකාශයක් තත්පරයක කාලයක් පෙන්වන්න.



- ළමයා රොබෝවට ස්පර්ශ වුවහොත් තරඟය අවසන් වන බව පෙන්වන්න.



දකුණුපස ඉහළ කෙළවරේ ඇති පළුරට ළමයා පැමිණිවිට



make new sprite මගින් අනෙක් ළමයාගේ sprite එක (340, 348) වෙත ලබාගන්න

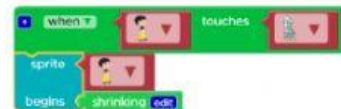
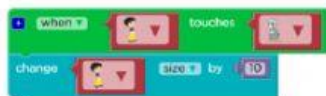
ජයග්‍රාහී ශබ්දයක් සමඟ “You Win” පණිවිඩය 350 විශාලත්වයෙන් පෙන්වන්න

රොබෝ sprite එක ඉවත් කරන්න

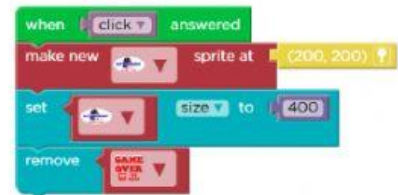
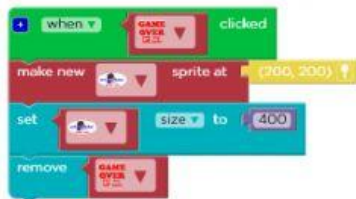
නිවැරදි පිළිතුර තෝරන්න.

1. මගින් සිදුවන ක්‍රියාව කුමක්ද
රොබෝ උතුරට සහ දකුණට ගමන් කරයි.
රොබෝ දර්ශණ තලය පුරා ගමන් කරයි.
රොබෝ කැරකි කැරකි ගමන් කරයි.

2. ළමයා රොබෝගේ ස්පර්ශ වූ විට ළමයා කුඩා වෙමින් නොපෙනී යාම සිදු විය යුතු යැයි සිතා ඊට අදාළ එක තෝරන්න.



3.  මත click කළ විට  ලැබීමට අදාළ blocks set තෝරන්න.



4.  මෙමගින් අදහස් වන්නේ කුමක්ද

ළමයා  හි ස්පර්ශ වූ විට  පළුර විසින් තප්පර 1 ක කාලයක් Hey.....I'm here ලෙස කතා කරනු ඇසේයි.

ළමයා  හි ස්පර්ශ වූ විට  පළුර විසින් තප්පර 1 ක කාලයක් Hey.....I'm here ලෙස එම පළුර මත පෙනෙන්නට සලස්වයි..

ළමයා  හි ස්පර්ශ වූ විට  පළුර විසින් තප්පර 1 ක කාලයක් Hey.....I'm here ලෙස එම පළුර මත පෙන්වමින් කතා කරනු ලබයි.

5. ළමයා arrow keys මගින් දිශා 4 ම ගෙන යාමට අදාළ blocks මොනවා දැයි තෝරන්න.

