درس: فرق العمل في البرمة (2)

1- لبدء إنشاء عالم جديد نضغط على أمر:

Start | New | Play | Stop

2- لعرض رؤية الشخص الثالث الحقيقي نختار

Third Person View | First Person View | Third Real Person View

3- لتغيير عرض الكاميرا نضغط على زر)

F1 | F4 | F5 | F8

4- لجعل الكائن يقفز نضغط على زر

A | S | D | Space

5- لجعل الكائن يتحرك للخلف نضغط على زر

A | S | D | Space

LIVEWORKSHEETS