

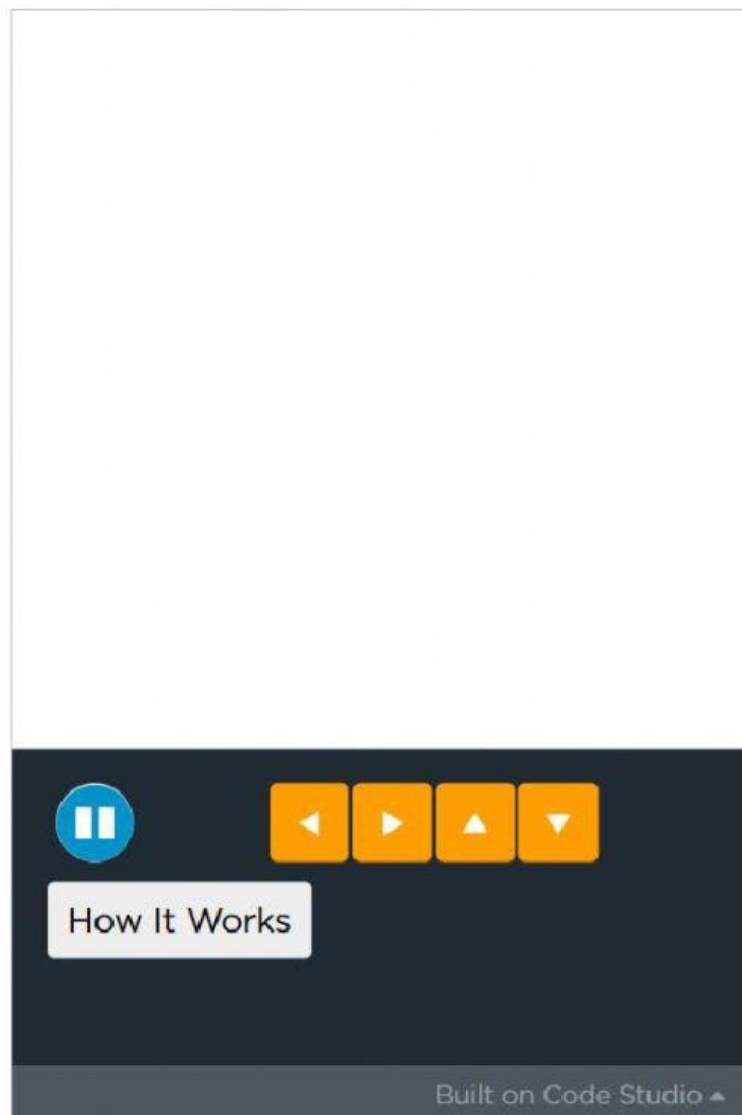
Homework Assignment

ගෙදර වැඩ පවරම

23



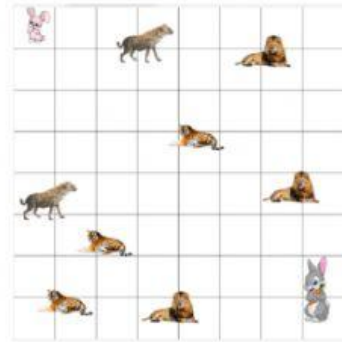
Coding School



ආරම්භ කරන්න

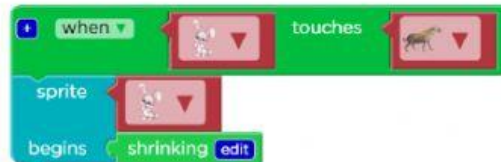
නපුරු සත්තු හැමතැනම... හා පැටියාට එයාගේ අම්මා ළඟට යන්න උදව් කරන්න

- ඔබට ලැබෙන ආරම්භක තිරයේ නපුරු සත්තු ගොඩක් අතරේ හා පැටියා ඉන්න හැටි පෙනේවි.
- ඉතින් 23 පාඩමේ ඉගෙනගත්ත ආකාරයට හා පැටියාට දිශාවන් හතරට යන්න පුළුවන් වෙන්න බ්ලොක්ස් යොදන්න



මෙවර අපි සවුන්ඩ් එකක් යොදන්නේ හා පැටියා ඕනිම දිශාවකට පනින අවස්ථා වලටයි

- මෙතන ඉන්න නපුරු සතෙකුට හා පැටියා හසු උනොත් එයා පුංචි වෙලා නැති වෙනවා



- අවසානයේ කොහොම හරි හා පැටියා එයාගේ අම්මා ළඟට ආවොත් හා අම්මාගේ රූපය එයාලා දෙන්නම ඉන්න රූපය බවට මාරු වෙන්න ඕනි (හා පැටියාගේ රූපය ඉවත් වෙන්නත් ඕනි)



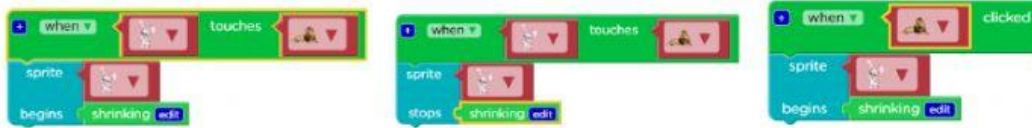
එයාලා දෙන්නම ඉන්න රූපය බවට මාරු උනාම, හා අම්මා කියන දෙයක් විදිහට ඔබ කැමති වාක්‍යයක් යොදන්න.



භොදයි එහෙනම්, හා පැටියාට එයාගේ අම්මා ළඟට යන්න උදව් කරන්න.

නිවරදි පිළිතුර තෝරන්න.

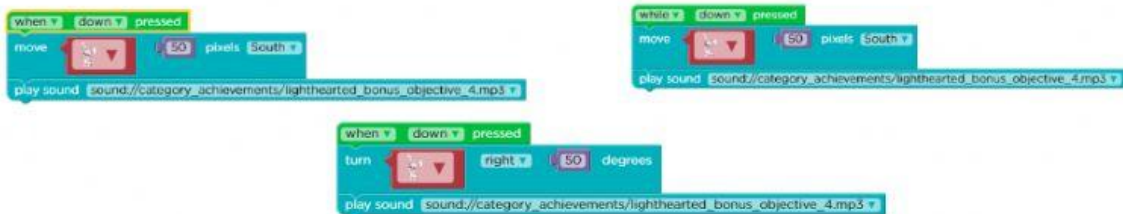
1. හා පැටියා නපුරු සිංහයාගේ ස්පර්ශ වූ විට හා පැටියා කුඩා වී නොපෙනී යාමට ඔබ විසින් යොදා ගත් blocks මොනවාද?



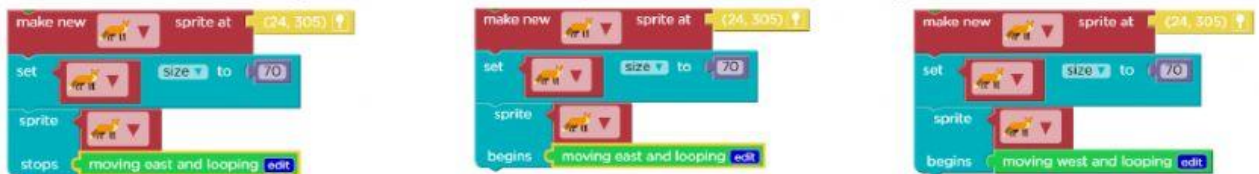
2. හා පැටියා නපුරු සිංහයාගේ ස්පර්ශ වූ විට හා පැටියා කුඩා වී නොපෙනී යාමට අමතරව සියළුම සිංහයන් පෙර ප්‍රමාණයට වඩා 50 කින් විශාල වීමට අවශ්‍ය යැයි සිතන්න. එසේ නම් ඊට ආදාළ blocks මොනවාද?



3. හා පැටියා down arrow key click කළ විට දකුණට යාමට අදාළ blocks මොනවාද?



4. හා පැටියාගේ ගමන් මාර්ගය අපහසු කිරීමට කපටි නරියෙකු නොනවත්වා නැගෙනහිර දෙසට ගමන් කිරීමට අවශ්‍ය blocks මොනවාද?



5. හා පැටියා හා අම්මාගේ ස්පර්ශ වූ විට සිදුවන මෙම සිද්ධීම් වලට අමතරව තප්පර 1 ක කාලයක් "I met my mother" ලෙස පෙන්වීමට අදාළ blocks මොනවාද?

