

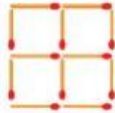


- ✓ **COMPETENCIA:** Resuelve Problemas de Forma, Movimiento y Localización
- ✓ **CAPACIDAD:** Modela objetos con formas geométricas y sus transformaciones - Comunica su comprensión sobre las formas y relaciones geométricas
- ✓ **PROPÓSITO:** Describe la ubicación, recorrido y el sentido de cerillos utilizando el ingenio y la habilidad.

Barra de navegación

Aplica tus aprendizajes

1. Observa la siguiente figura formada con cerillos:

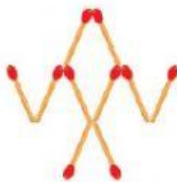


Luego, **indica** cuántos cerillos, como mínimo, se deben retirar para obtener solo 2 cuadrados.

Resolución:

Rpta:

2. En el siguiente arreglo se simula un cangrejo formado con cerillos.



¿Cuántos cerillos, como mínimo, deben moverse para que el cangrejo mire hacia abajo?

Resolución:

Rpta:

3. Mueve un cerillo en el siguiente arreglo para obtener una igualdad verdadera:



Resolución:

4. Se tiene el siguiente arreglo con monedas:

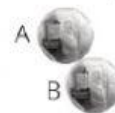


¿Cuántas monedas, como mínimo, se deben mover para obtener una cruz con el mismo número de monedas en cada línea?

Resolución:

Rpta:

5. En la imagen se muestran 2 monedas de igual denominación ubicadas tangencialmente. ¿Cuántas vueltas dará la moneda A alrededor de la moneda B, para regresar a su posición inicial?



Resolución:

Rpta: