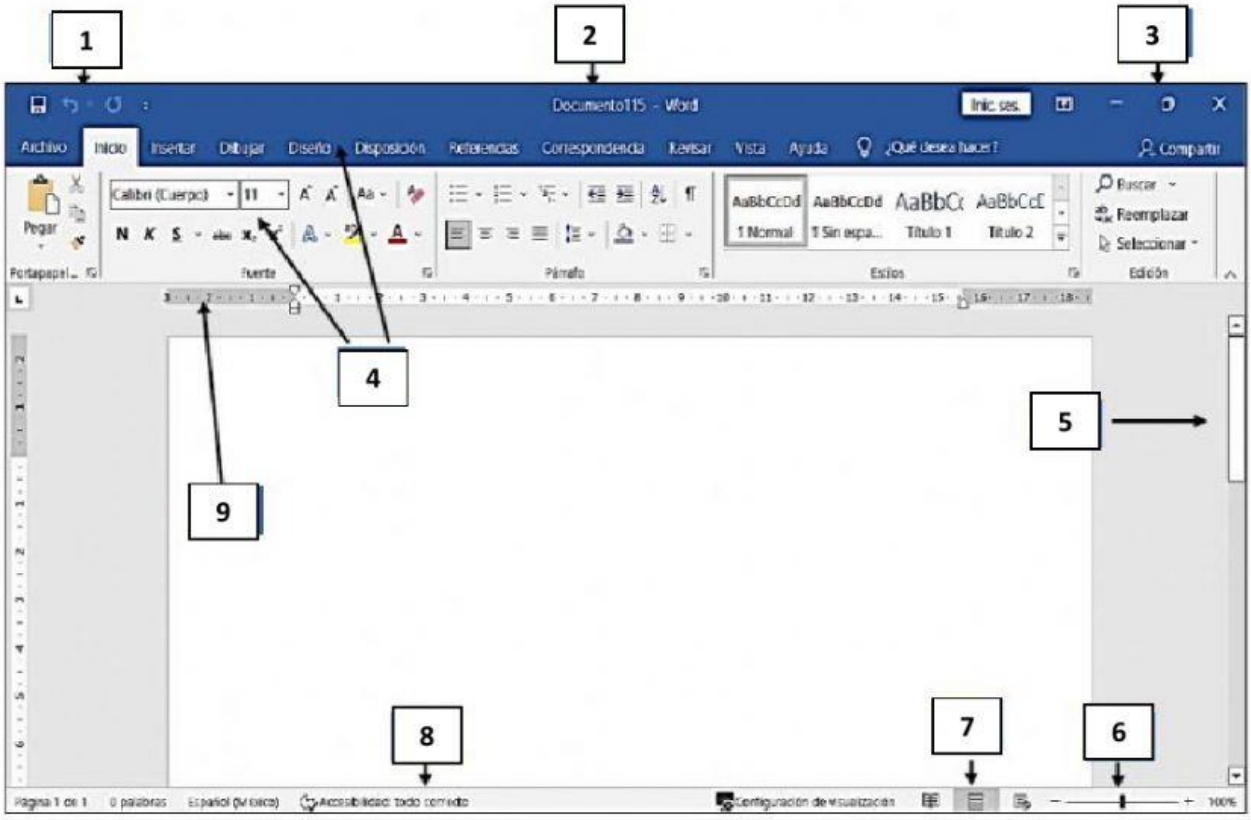
INSTITUTO NACIONAL EL TRÁNSITO
INDET

PRUEBA OBJETIVA DE INTERPERIODO
ASIGNATURA: INFORMÁTICA
NOMBRE DEL ALUMNO/A._____
Prof. Ramón Alfredo Velásquez **Fecha:** _____ **Grado:** _____ **Sección:** _____

INTRODUCCIÓN

Lee detenidamente la presente prueba, durante los primeros 10 minutos puede hacer cualquier consulta al docente, todo manchón anula la pregunta:

1. Coloca el número donde corresponda.

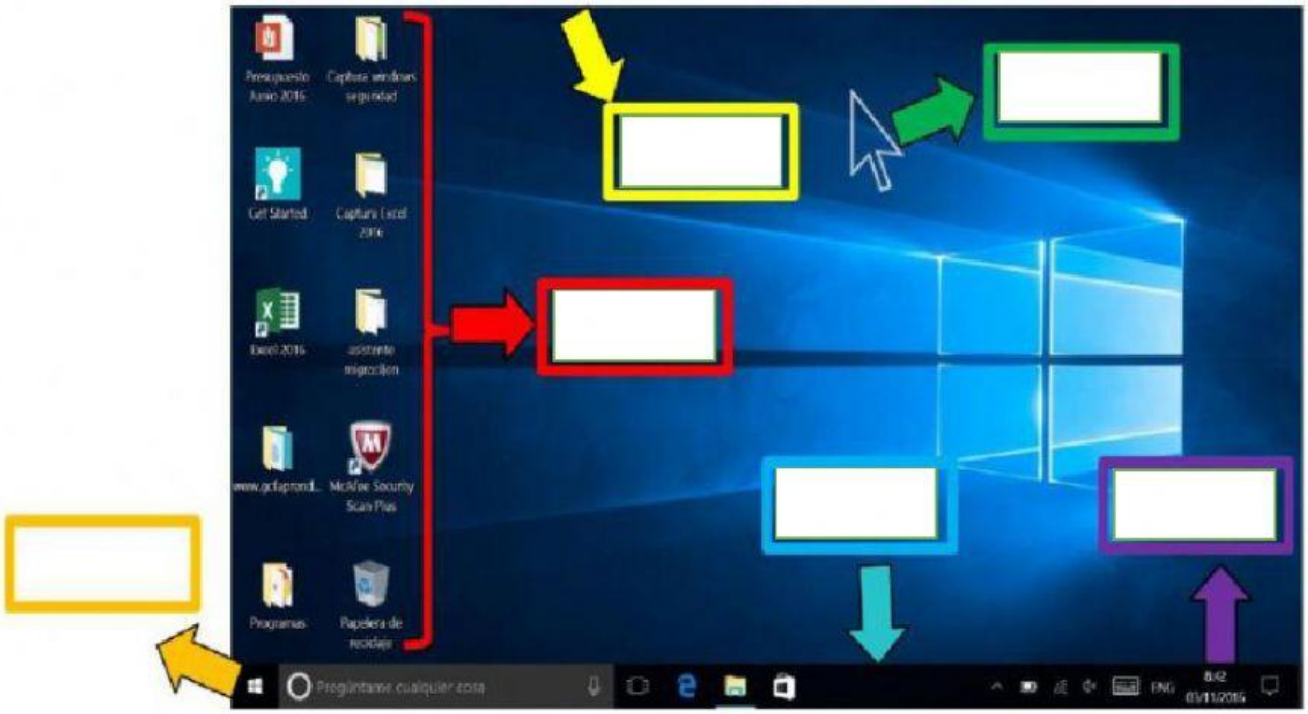


Reglas.	☐	Barras de desplazamiento.	☐	Botones de: Ayuda – Presentación – Minimizar – Maximizar y Cerrar.	☐
Barra de título.	☐	Barra de herramientas de acceso rápido.	☐	Vistas del documento	☐
Cinta y barras de opciones.	☐	Zoom.	☐	Barra de estado.	☐

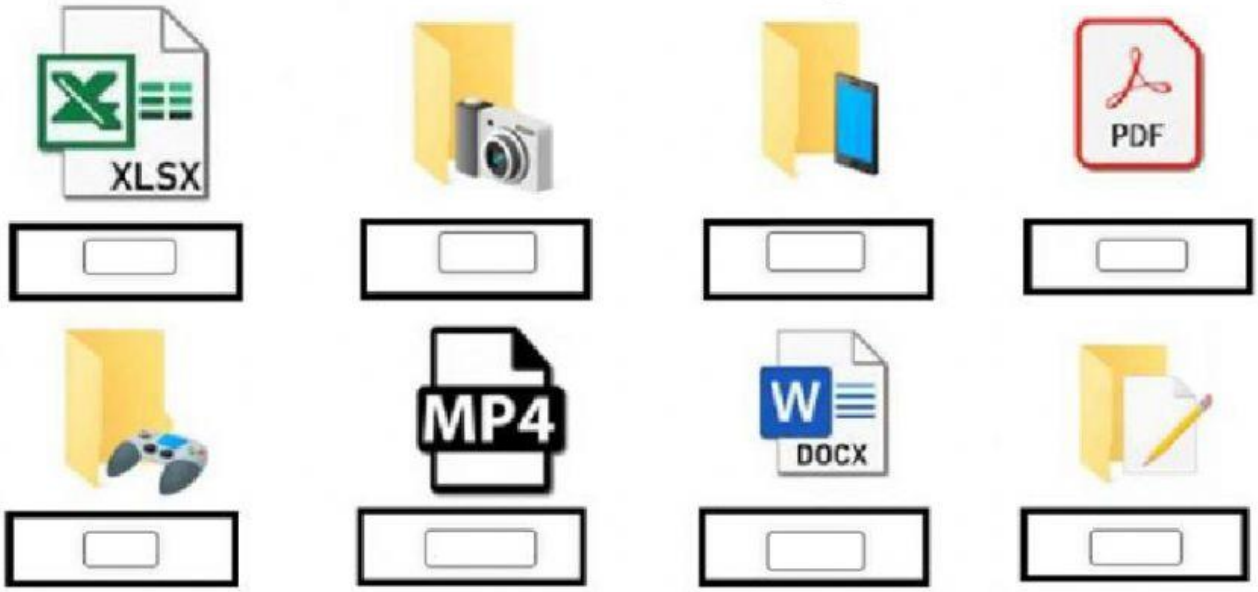
LIVEWORKSHEETS

2. Coloca el nombre correcto de cada elemento del escritorio de Windows.

ICONOS	BOTÓN INICIO	BARRAS DE TAREAS	PUNTERO	PAPEL TAPIZ	HORA Y FECHA



3. Escribe A si es un archivo o B si es una carpeta.



LIVEWORKSHEETS

4. IDENTIFICA con un X los componentes de la siguiente tabla que son elementos de HARDWARE y SOFTWARE. Así mismo, identifica según su clasificación: Dispositivo de entrada, salida, almacenamiento, entrada salida.

DISPOSITIVO	HARDWARE	SOFTWARE	ENTRADA	SALIDA	ENTRADA/SALIDA	ALMACENAMIENTO
 TECLADO						
MONITOR 						
						
 DISCO DURO						
 PANTALLA TÁCTIL						
						
						

LIVEWORKSHEETS

5. Une con una línea según corresponda.



MAXIMIZAR



CERRAR



MINIMIZAR



RESTAURAR

INDICACIONES. Subraya la respuesta correcta.

1. ¿Qué es el Hardware?

a. Aquello que se puede escuchar.
b. Todo lo que se puede tocar.
c. Lo que no se puede tocar

2. ¿Qué es el Software?

a. Lo que no se puede tocar, pero si ver.
b. Una unidad de almacenamiento.
c. Son íconos

3. ¿Qué es Windows?

a. Un programa con juegos divertidos.
b. El sistema operativo de la computadora.
c. Es la imagen de fondo de la pantalla

4. ¿Qué son los iconos?

a. Son programas.
b. Es el hardware del computador.
c. Son las imágenes pequeñas que están en el escritorio

5. **¿Cuál es el comando o botón que usamos para cambiar el color del texto? Marca con una x**



6. ¿Qué es un sistema operativo?

a. Es un Software.
b. Es un Hardware.
c. Son carpetas del escritorio

7. ¿Cómo creamos una carpeta?

a. Clic izquierdo, nuevo y carpeta.
b. Clic derecho, insertar, carpeta.
c. Clic derecho, nuevo y carpeta.

8. ¿Cuáles son ejemplos de procesadores de texto?

a. Power Point, Windows y Excel.
b. Word, Bloc de notas y Word Pad.
c. Acces, Linux y Word

9. ¿Qué son los procesadores de texto?

a. Programa que permite redactar, editar, dar formato, etc.
b. Es el hardware que permite introducir datos
c. Programa que permite crear programas y software.

10. ¿Cuál es el botón que usamos para poner el texto en cursiva?



a. 1 b. 2 c. 3

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS