

Урок 16 Рекурсія

Завдання #1

Використання функцій у мові Python дозволяє:

Оберіть декілька варіантів:

- 1) зменшити кількість помилок у програмі
- 2) скоротити час виконання програми
- 3) зменшити довжину програми
- 4) зменшити обсяг потрібної пам'яті

Завдання #2

Інструкція *return* в функціях:

Оберіть один з варіантів:

- 1) передає управління на початок функції
- 2) повертає результат None в основну програму
- 3) повертає результат в основну програму

Завдання #3

Локальні змінні доступні:

Оберіть один з варіантів:

- 1) тільки усередині функції
- 2) тільки в основній програмі
- 3) усередині функції та в основній програмі

Завдання #4

Глобальні змінні доступні:

Оберіть один з варіантів:

- 1) тільки усередині функції
- 2) тільки в основній програмі
- 3) усередині функції та в основній програмі

Завдання #5

Реалізація рекурсії заснована на структурі даних:

Оберіть один з варіантів:

- 1) стек
- 2) масив
- 3) черга

Завдання #6

Рекурсивне обчислення порівняно з рекурентним потребує:

Оберіть один з варіантів:

- 1) тільки додаткової пам'яті
- 2) додаткової пам'яті і часу
- 3) тільки додаткового часу

Завдання #7

Програма, що складається з декількох модулів, запускається:

Оберіть один з варіантів:

- 1) з першого модуля
- 2) з будь-якого модуля
- 3) з головного модуля

Завдання #8

Інструкції тіла функції:

Оберіть один з варіантів:

- 1) відокремлюються зліва однаковою кількістю пробілів
- 2) починаються з нового рядка кожна
- 3) відокремлюються зліва довільною кількістю пробілів