IL SOGNO DEL MERLO

C'ERA UNA VOLTA UN MERLO CHE NON SAPEVA FISCHIARE.

LA COSA ERA SPIACEVOLE, MA NON SI PERSE D'ANIMO.

- A QUESTO MONDO - PENSAVA - TUTTO SI PUÒ IMPARARE: CON UN PO' D' ESERCIZIO IMPARERÒ A FISCHIARE ANCH'IO!

DECISE QUINDI DI PARTIRE PER CERCARE UNA SCUOLA PER MERLI.

VIAGGIÒ IN TANTI PAESI. FU PROPRIO IN UNO DI QUESTI CHE UN GIORNO INCONTRÒ UN MERLO INDIANO CHE GLI DISSE:

- NON È NECESSARIO SAPER FISCHIARE. PUOI FARE MUSICA ANCHE CON IL TAMBURO!

- CON IL TAMBURO?

- PERCHÉ NO? TI ASSICURO CHE SUONARE CON IL TAMBURO È BELLO! UNO PUÒ NON SAPER FISCHIARE ED INVECE ESSERE BRAVO A SUONARE IL TAMBURO! OGNUNO È LIBERO DI SCEGLIERE LA STRADA CHE PIÙ GLI PIACE E DI PROVARE LE SUE CAPACITÀ!

RINGRAZIÒ IL MERLO INDIANO, TORNÒ A CASA E PROVÒ A SUONARE IL TAMBURO.

BATTERE CON LE BACCHETTE GLI VENIVA NATURALE.

SENZA SFORZO IMPARÒ A SUONARE TUTTA LA BATTERIA. SUONÒ CON LE PIÙ GRANDI ORCHESTRE; COMPOSE PEZZI CELEBRI CHE LA GENTE BALLAVA, CANTAVA E FISCHIETTAVA PER STRADA.

DIVENTÒ SEMPRE PIÙ BRAVO E FINALMENTE UN BEL GIORNO CORONÒ IL SOGNO DI AVERE UN COMPLESSO TUTTO SUO, CHE CHIAMÒ << I MERLI NERI PER CASO>>.

LIVEWORKSHEETS LIVEWORKSHEETS

RISPONDI ALLE SEGUENTI DOMANDE:

1. **IL PROTAGONISTA DEL RACCONTO È:**
   - o UN PASSEROTTO
   - o UN MERLO
   - o UN CORVO

2. **IL PROBLEMA DEL PROTAGONISTA È:**
   - o NON SA FISCHIARE
   - o NON SA VOLARE
   - o NON SA PARLARE

3. **IL PROTAGONISTA VUOLE ANDARE:**
   - o ALL'ESTERO IN CERCA DI FORTUNA
   - o DAL MAGO DEL BOSCO
   - o IN UNA SCUOLA PER MERLI

4. **CHI AIUTA IL PROTAGONISTA?**
   - o UN MERLO CINESE
   - o UN PASSEROTTO INDIANO
   - o UN MERLO INDIANO

5. **QUALE CONSIGLIO DÀ IL MERLO INDIANO AL PROTAGONISTA?**
   - o DI IMPARARE A SUONARE IL TAMBURO
   - o DI INSISTERE E DI IMPARARE A FISCHIARE
   - o DI ARRENDERSI E DI RINUNCIARE

LIVEWORKSHEETS LIVEWORKSHEETS

6. **COSA VENIVA NATURALE AL MERLO?**
   - FISCHIARE
   - BATTERE LE ALI
   - BATTERE CON LE BACCHETTE SUL TAMBURO

7. **COSA FA IL MERLO, DOPO AVER IMPARATO A SUONARE LA BATTERIA?**
   - CHIAMA I SUOI AMICI AD ASCOLTARLO
   - ROMPE LA BATTERIA
   - SUONA CON LE PIÙ GRANDI ORCHESTRE

8. **ALLA FINE DELLA STORIA IL MERLO:**
   - HA UN COMPLESSO MUSICALE TUTTO SUO
   - IMPARA A FISCHIARE
   - DIVENTA UN ARBITRO CON IL FISCHIETTO

9. **NON "PERDERSI D'ANIMO" SIGNIFICA:**
   - NON PERDERSI IN UNA STRADA
   - NON SCORAGGIARSI, CONTINUARE A FARE QUALCOSA, ANCHE SE È DIFFICILE

10. **"CORONARE UN SOGNO" SIGNIFICA:**
    - RIUSCIRE A FARE CIÒ CHE SI DESIDERA
    - SOGNARE DI AVERE UNA CORONA IN TESTA

LIVEWORKSHEETS LIVEWORKSHEETS