

Име, фамилия.....
 класНо

Изчисли:

- ✚ На колко бита са равни 4 байта
- ✚ На колко байта са равни 3 килобайта
- ✚ На колко килобайта са равни 15 мегабайта
- ✚ На колко MB са равни 18 GB

4т.

Цикличен алгоритъм в програмирането се нарича алгоритъм, който:

1. проверява верността на условие
2. изпълнява повече от една подпрограма
3. се изпълнява един или повече пъти
4. създава анимация

1т.

Кой от съхранените файлове е с най - голям размер?

Запиши името му:

Пресметни и запиши какъв размер е всяка подпапка.

.....

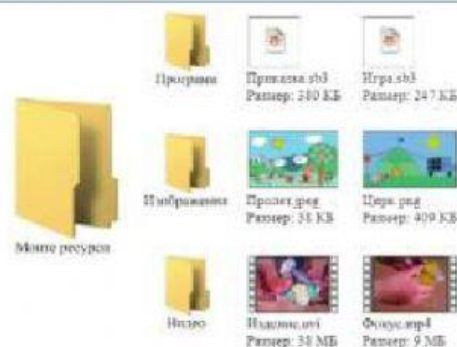
Запиши разширенията на файловете във всяка подпапка.

Изображения.....

Програми.....

Видео.....

10т.



Запишете от кои менюта са използваните блокове.

Преведете командите.



Менюта

1.
2.
3.

Команди

1.
2.
3.

6т.

Кой от показаните блокове се използва за създаване на събитие в средата за блоково програмиране Scratch?



1т.

Кой от показаните блокове в средата за блоково програмиране Scratch променя стойността на променливата брояч?

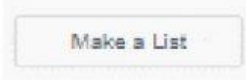
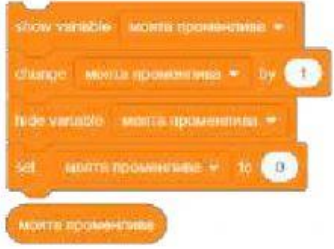


1т.

Кое отношение е вярно?

1. 100 MB = 1 KB
2. 1GB > 100 MB
3. 1GB < 1000 KB
4. 13 MB = 13 000 MB

1т.

Вярно ли е, че пълният блок за разклонение съдържа условие, действие при верен отговор и действие при грешен отговор? - Вярно - Грешно	Вярно ли е, че в програмирането въпросите, които имат само два варианта на отговор се наричат логически изрази? - Вярно - Грешно
Разгледай блоковете. Истина (true) или лъжа (false) ще се изпише?   	Вярно ли е, че операторите се използват за обработка на данни в програмния код и че това действие се нарича „извършване на операция“? - Вярно - Грешно
Допиши, така че да се получи вярно определение. Логическите са условия, които съдържат and (.....), or (.....), not(.....) и се използват за проверка на сложни твърдения.	Вярно ли е, че логическия оператор или приема две твърдения. Ако едното от тях или и двете са верни дава отговор true (истина). Показва false, когато резултатът от двете твърдения е грешен. - Вярно - Грешно
Вярно ли е, че блоковете за променливи се създават от програмиста според нуждите на неговата програма? - Вярно - Грешно	Във визуална среда за програмиране променливите се създават в меню Sensing? - Вярно - Грешно
Вярно ли е, че списъкът се създава в меню Variable? - Вярно - Грешно	Вярно ли е, че променлива се създава от  ? - Вярно - Грешно
За един сценарий..... да се създаде повече от една променлива. - може - не може	Свържи блока с неговото значение.       

Скала за оценяване: