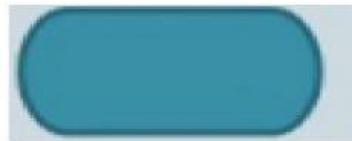
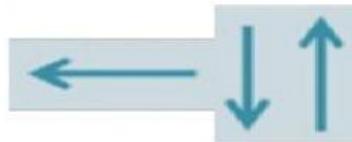


Instrucciones: une los símbolos con su nombre correcto.



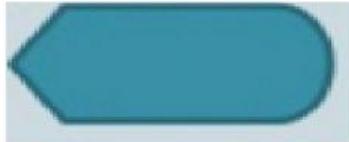
Terminal



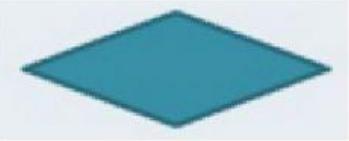
Entrada/Salida



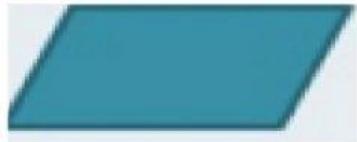
Proceso



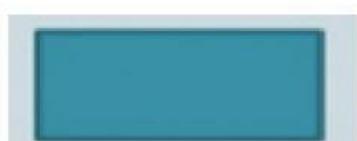
Salida a impresora



Salida a pantalla



Teclado



Decisión



Conectores



Flechas de flujo



Indica operaciones lógicas o de comparación y tienen dos salidas dependiendo del resultado.

Realizar cualquier operación o cálculo con la información

Entrada o salida simple de información

Introducir datos manualmente por el teclado

Mostrar información de salida a la pantalla

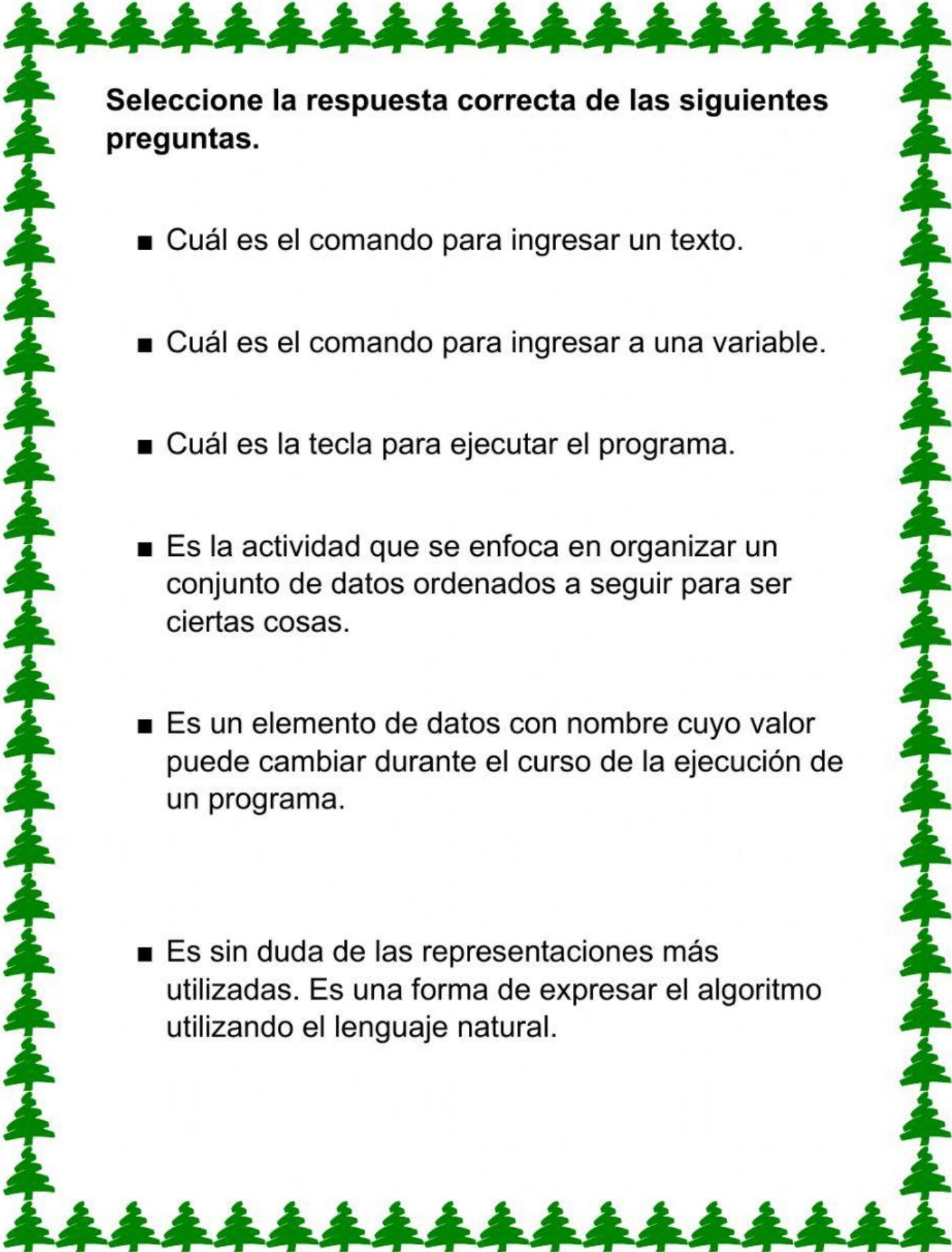
Indicar el inicio y fin del diagrama

Indica la dirección del flujo de la información

Salida de información a la impresora

Une dos partes del diagrama a la misma o diferente página





Seleccione la respuesta correcta de las siguientes preguntas.

- Cuál es el comando para ingresar un texto.
- Cuál es el comando para ingresar a una variable.
- Cuál es la tecla para ejecutar el programa.
- Es la actividad que se enfoca en organizar un conjunto de datos ordenados a seguir para ser ciertas cosas.
- Es un elemento de datos con nombre cuyo valor puede cambiar durante el curso de la ejecución de un programa.
- Es sin duda de las representaciones más utilizadas. Es una forma de expresar el algoritmo utilizando el lenguaje natural.