



SISTEM PERTIDAKSAMAAN LINIER DUA VARIABEL

KEGIATAN 2 :

Membuat sebuah Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabel melalui grafik dalam koordinat kartesius

Nama :

Kelas :

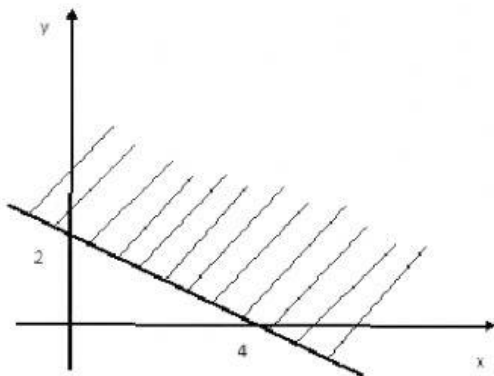
No.Absen :

KEGIATAN 2 :



Membuat sebuah Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabel melalui grafik dalam koordinat kartesius

Mari cermati !



- Dari gambar disamping apakah kita bisa mengetahui nilai dari garis pertidaksamaannya ?
- Apakah hanya menggunakan grafik koordinat kartesius tersebut kita bisa menemukan sebuah pertidaksamaan linier dua variabel ?

Diskusikan dengan teman sebangku !

Deskripsikan pendapat kalian lalu Presentasikan didepan kelas tentang pendapat kalian !

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

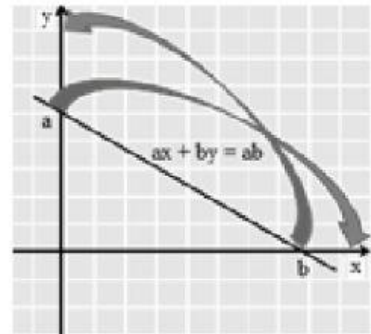
KEGIATAN 2 :



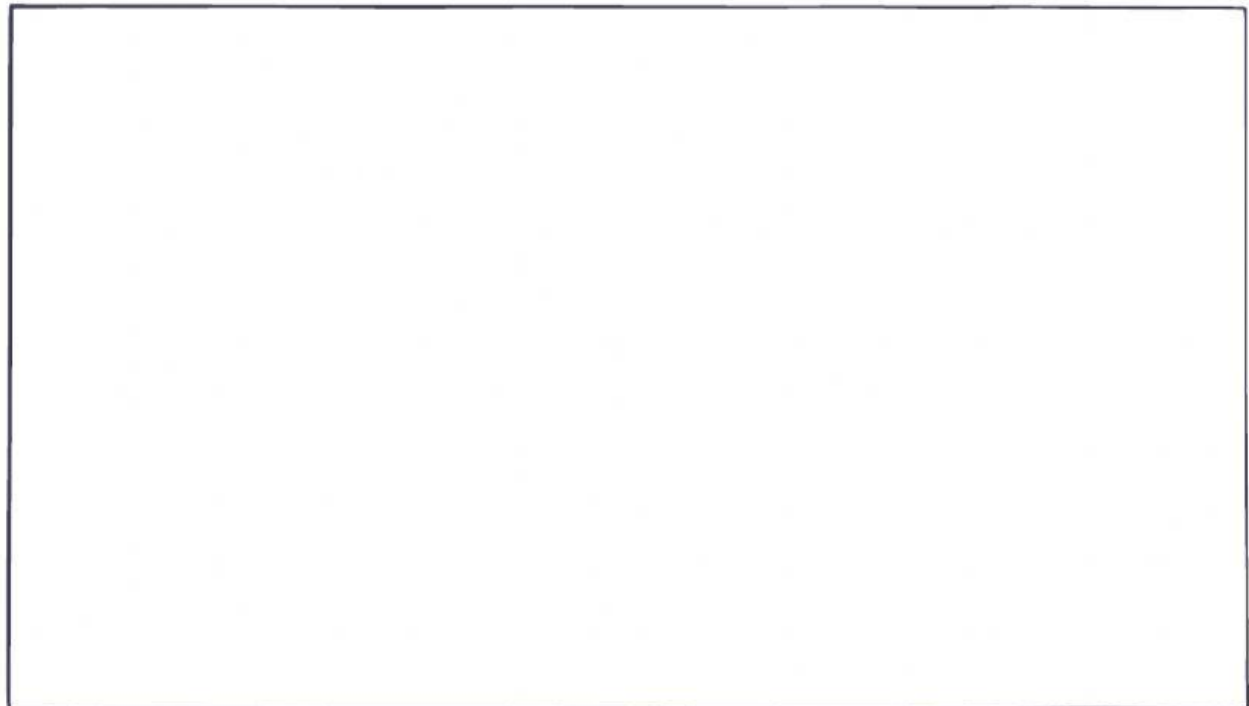
Membuat sebuah Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabel melalui grafik dalam koordinat kartesius

Mari Pahami !

Untuk menentukan sebuah PtLDV pada Grafik caranya sangat sederhana. Pada prinsipnya, yang harus kita lakukan yakni melihat titik potong garis-garis pada grafik terhadap sumbu x dan sumbu y kemudian menyusun persamaan garisnya. Untuk tujuan praktis, kita dapat menggunakan rumus berikut: $ax + by = ab$



Untuk lebih mendalami materi ini, mari kita simak video penjelasan materi berikut :



KEGIATAN 2 :

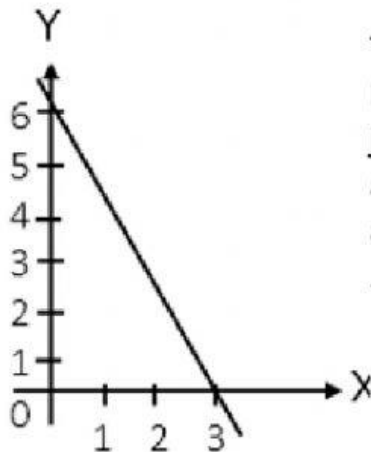


Membuat sebuah Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabel melalui grafik dalam koordinat kartesius



Ayo Berlatih

1



Tentukan persamaan garis di bawah ini !!!

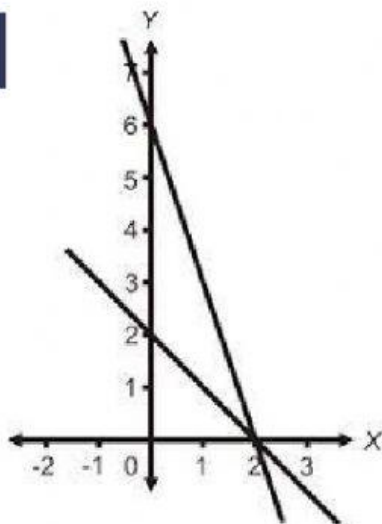
Diketahui : $a = 6$; $b = 3$

jadi persamaan dari garis linier disamping adalah

$$ax + by = a.b$$

$$\dots\dots x + \dots\dots y = \dots\dots$$

2



Tentukan persamaan garis di bawah ini !!!

Garis 1

Diketahui : $a = 6$; $b = 2$

jadi persamaan dari garis linier disamping adalah

$$ax + by = a.b$$

$$\dots\dots x + \dots\dots y = \dots\dots$$

Garis 2

Diketahui : $a = 2$; $b = 2$

jadi persamaan dari garis linier disamping adalah

$$ax + by = a.b$$

$$\dots\dots x + \dots\dots y = \dots\dots$$

KEGIATAN 2 :



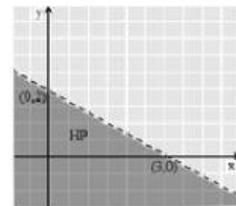
Membuat sebuah Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabel melalui grafik dalam koordinat kartesius

Setelah kita bisa memahami konsep persamaan linier, selanjutnya yaitu menentukan himpunan penyelesaian (HP) untuk garis pertidaksamaan linier.

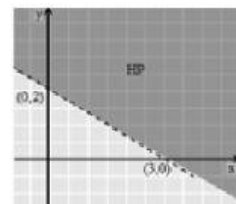
Catatan

Cara di bawah ini hanya berlaku untuk grafik pada kuadran I dan IV. Untuk grafik sebelah kiri (kuadran II dan III), maka gunakan aturan kebalikannya.

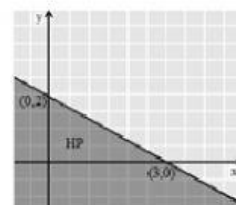
1. Kurang dari ($<$) $\rightarrow$ jika daerah HP terletak di bawah garis, garis lurus berupa garis putus-putus.



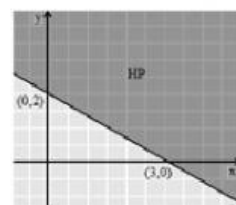
2. Lebih dari ($>$) $\rightarrow$ jika daerah HP terletak di atas garis, garis lurus berupa garis putus-putus.



3. Kurang dari sama dengan ($\leq$) $\rightarrow$ Jika daerah HP terletak di bawah garis, garis lurus berupa garis utuh.



4. Lebih dari sama dengan ($\geq$) $\rightarrow$ jika daerah HP terletak di atas garis, garis lurus berupa garis utuh.



KEGIATAN 2 :



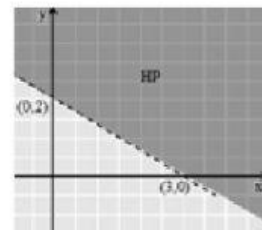
Membuat sebuah Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabel melalui grafik dalam koordinat kartesius



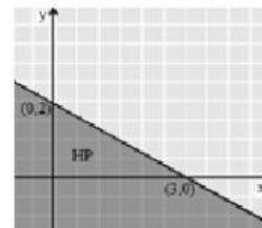
Ayo Berlatih

Cocokkan pernyataan dibawah ini dengan grafik yang sesuai dalam kuadran II dan III

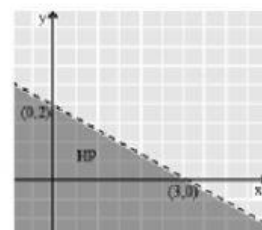
1. Kurang dari ($<$) $\rightarrow$



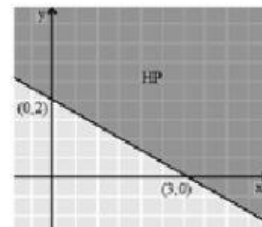
2. Lebih dari ($>$) $\rightarrow$



3. Kurang dari sama dengan ($\leq$) $\rightarrow$



4. Lebih dari sama dengan ($\geq$) $\rightarrow$



KEGIATAN 2 :

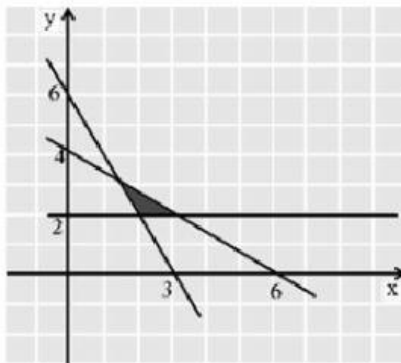


Membuat sebuah Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabel melalui grafik dalam koordinat kartesius



Ayo Berlatih

Tentukan sistem pertidaksamaan yang memiliki tempat himpunan penyelesaian menyerupai gambar di bawah ini.



Diketahui :

1. $a = 4 ; b = 6$
2. $a = 6 ; b = 3$
3. $a = 2 ; b = \infty$

Ditanya

Sistem pertidaksamaan linier dua variabelnya ?

Penyelesaian.

1. Untuk $a = 6, b = 3$

maka persamaan garisnya x + y =

2. Untuk $a = 4, b = 6$

maka persamaan garisnya x + y =

3 . Untuk $a = 2, b = \infty$

karena cuma a yang diketahui maka persamaan garisnya $y = \dots\dots\dots$

Tentukan Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabelnya :

1. Di bawah garis x + y

2. Di atas garis x + y

3. Di atas garis y

Maka sistem pertidaksamaan linear yang sesuai dengan grafik yaitu

.....
.....

KEGIATAN 2 :

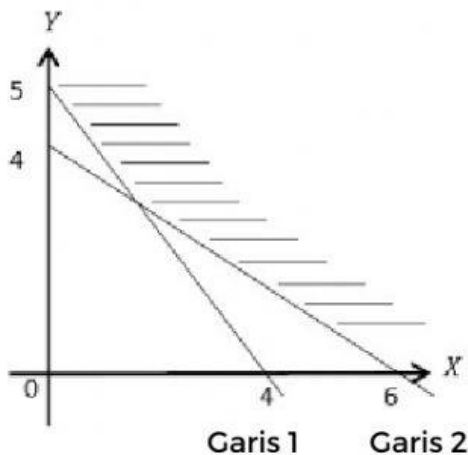


Membuat sebuah Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabel melalui grafik dalam koordinat kartesius



Soal Tantangan

Tentukan sistem pertidaksamaan yang memiliki tempat himpunan penyelesaian menyerupai gambar di bawah ini.



Diketahui

Garis 1 : $a = \dots$; $b = \dots$

Garis 2 : $a = \dots$; $b = \dots$

Ditanya

Sistem pertidaksamaan linier dua variabelnya ?

Penyelesaian.

1. Untuk Garis 1

maka persamaan garisnya $\dots x + \dots y = \dots$

2. Untuk Garis 2

maka persamaan garisnya $\dots x + \dots y = \dots$

Tentukan Sistem Pertidaksamaan Linier Dua Variabelnya :

1. Di bawah garis $\dots x + \dots y \dots$

2. Di atas garis $\dots x + \dots y \dots$

Maka sistem pertidaksamaan linear yang sesuai dengan grafik yaitu

.....
.....