



الأسبوع الأول / استخدام الاحداثيات في البرمجة

الاسم : الصف :

السؤال الأول : اختر الإجابة الصحيحة :

- 1- هو الشخص الذي يقوم بدراسة متطلبات المستخدمين لبناء وتطوير الأنظمة والتطبيقات المحوسبة
 (أ) المبرمج / المطور (ب) فاحص الأنظمة (ج) محلل الأنظمة
 - 2- هو الشخص الذي يقوم بتحويل التصميمات التقنية للتطبيقات والبرامج إلى تعليمات وشيفرات برمجية
 (أ) المبرمج / المطور (ب) فاحص الأنظمة (ج) محلل الأنظمة
 - 3- هو الشخص الذي يقوم باختبار البرامج والتطبيقات لاكتشاف المشاكل والأخطاء
 (أ) المبرمج / المطور (ب) فاحص الأنظمة (ج) محلل الأنظمة
- السؤال الثاني : اسحب الكلمات إلى مكانها الصحيح في الفراغات:

بكسل Pixel	منتصف المنصة	س X	ص Y
مجموعة نقاط	من الصفوف و الأعمدة	زوج من النقاط (x,y)	

- تتكون المنصة في Scratch من تسمى بالانجليزي
- تشبه المنصة جدولاً به الكثير من
- يُعبّر عن العمود بالرمز و عن الصف بالرمز
- يتم تحديد موقع كل بكسل في المنصة بـ
- إذا كانت إحداثيات X و Y صفر فإن موقع الكائن يصبح في