

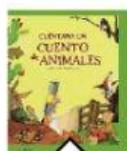
SITUACIONES DE COMPRA 2

1. Elige cómo pagar utilizando el menor número posible de monedas y billetes:

2. ¿Cuánto dinero les falta para pagar?

Marina tiene 5€ y quiere comprar el cuento.

Le falta € y céntimos



Alberto tiene 10€ y quiere comprar los bloques de juego.

Le faltan **€ y** **céntimos**

Manuel tiene 4.45€ y quiere comprar la moto.

Le faltan € y céntimos

3. Pablo ha comprado **63 céntimos** de gominolas. Paga con **1€**. ¿Cuánto dinero le devolverán?

Entrega

Le devolverán céntimos



4. Sofía compra un estuche que vale 7,39€. Entrega un billete de 10€. ¿Cuánto le devolverán?

El estuche vale €

Entrega €