7 Modelltest

Lesen Hören Schreiben Sprechen

Arbeitszeit: 20 Minuten **Teil 2**

Lies den Text aus der Presse und die Aufgaben 7 bis 9 dazu.
Wähle bei jeder Aufgabe die richtige Lösung a, b oder c.

Beim Lösen müsst ihr 2 Sachen erledigen:

1. *Zutreffende Sätze zu den Items 8-9 mit Nummern (8-9) versehen. Nicht zutreffende Sätze lasst ihr bitte frei! (Bei Aufgabe 7 sollte man normalerweise den ganzen Text lesen.)*
2. *Entscheidet dann bei den Items für a),b) oder c)*

Der Computer macht`s

Bewerbungsgespräche machen selten Spaß. Das könnte sich bald ändern: Die Software-Firma „Knack" aus Kalifornien bietet Computerspiele an, die es Firmen erleichtern sollen, geeignete Bewerber für freie Stellen zu finden. Das Computerspiel „Balloon Brigade", bei dem man Pflanzen sehr schnell mithilfe von Wasserballons gießen kann, sowie „Wasabi Waiter", bei dem es darum geht, Restaurantkunden die richtigen asiatischen Gerichte zu servieren, sind nicht nur unterhaltsam, sondern auch für Firmen als Bewerbungsspiele nützlich. Diese Spiele können tatsächlich unglaublich viele Informationen über die Spieler selbst geben, die die Firmen bei der Entscheidung, wer eingestellt werden soll, benutzen können. So weiß man später, welche Fähigkeiten der Spieler hat und kann diese Information auch abspeichern. „Wir messen 30 Fähigkeiten, von Kreativität über Risikobereitschaft bis hin zur sozialen und emotionalen Intelligenz", sagt Firmenchef Guy Halfteck. Der Entwickler beurteilt klassische Jobinterviews als veraltet, weil man von Bewerbern oft einen falschen Eindruck bekommt oder Bewerber auswendig gelernte Antworten geben könnten. Für sicherer hält Halfteck dagegen die Ergebnisse des Computerprogramms über das Spielverhalten der Bewerber. Erste Unternehmen, unter ihnen der Ölkonzern Shell, testen die Bewerbungsspiele bereits.

Beispiel

0 Bewerbungsgespräche ...
- a machen fast jedem Spaß.
- X sind nicht immer ein Vergnügen.
- c sind bei jeder Firma anders.

7 In diesem Text geht es um ...
- a Computerprogramme, die einem bei der Arbeitssuche helfen.
- b Computerspiele, die Firmen bei der Auswahl der Bewerber helfen.
- c Firmen, die neue Computerspiele entwickeln.

8 Bewerbungsspiele ...
- a informieren die Firmen über die neuesten Computerspiele auf dem Markt.
- b helfen den Bewerbern, so viele Informationen wie möglich über die Firmen zu bekommen.
- c helfen den Firmen die geeigneten Bewerber einzustellen.

9 Guy Halfteck glaubt, dass ...
- a das Spielverhalten mehr Informationen über einen Bewerber gibt als ein Bewerbungsgespräch.
- b Bewerbungsgespräche zu viele Fähigkeiten messen.
- c man die Bewerbungsspiele noch testen muss.

LIVEWORKSHEETS