


# BÀI 10: THÊM HÌNH ẢNH VÀO TRANG CHIẾU

- Hình ảnh là dạng thông tin trực quan và dễ gây ấn tượng nhất
- Ngoài hình ảnh ta còn có thể chèn các đối tượng:  
.....; ..... và .....

## 1. Chèn hình ảnh và các đối tượng khác vào trang chiếu

### Các bước để chèn hình ảnh vào trang chiếu:


- B1: Chọn ..... cần ..... hình ảnh vào.
- B2: Vào dải lệnh ....., chọn lệnh .....  trong nhóm .....
- B3: Chọn thư mục .....tệp ảnh trong ngăn trái của hộp thoại.
- B4: Nháy chọn tệp đồ họa cần thiết và nháy .....

**Lưu ý:** Ngoài cách trên, có thể chèn hình ảnh vào trang chiếu bằng nút lệnh **Copy** và **Paste**

## 2. Thay đổi vị trí và kích thước hình ảnh

- Để chọn hình ảnh đã chèn vào trang chiếu, ta thực hiện: nháy chuột ..... đó.
- Xóa hình ảnh: Nhấn phím .....
- Thay đổi vị trí hình ảnh: Đưa con trỏ chuột lên ..... và .....để ..... đến .....
- Thay đổi kích thước: Đưa con trỏ chuột lên trên nút ..... nằm giữa ..... của hình ảnh và ..... để tăng hoặc giảm kích thước của hình ảnh.
- Thay đổi thứ tự lớp của hình ảnh:
  - o Chọn ..... cần chuyển lớp
  - o Nháy nút..... chuột lên hình ảnh để mở bảng chọn tắt và:
    - + .....: để chuyển hình ảnh lên lớp trên.
    - + .....: để chuyển hình ảnh xuống lớp dưới.

### 3. Sao chép và di chuyển trang chiếu

- Cách thuận tiện nhất để sao chép và di chuyển các trang chiếu là .....  
trong ..... bằng cách nhấp nút  ở góc phải bên dưới cửa sổ.
- Ta thực hiện các thao tác:
  - Chọn trang chiếu: .....
  - Chọn đồng thời nhiều trang chiếu: nhấn và giữ phím ..... trong khi .....
  - Sao chép toàn bộ trang chiếu:
    - Chọn trang chiếu cần .....
    - Chọn lệnh ..... trong nhóm ..... trên dải lệnh .....
    - Nháy chuột vào vị trí cần ..... đến
    - Chọn lệnh ..... trong nhóm .....
  - Di chuyển toàn bộ trang chiếu:
    - Chọn trang chiếu cần .....
    - Chọn lệnh ..... trong nhóm ..... trên dải lệnh .....
    - Nháy chuột vào vị trí cần..... đến
    - Chọn lệnh ..... trong nhóm ..... trên dải lệnh .....