Tux Paint

1. Оберіть зображення ярликів графічних редакторів (декілька правильних відповідей)

а) ☐ б) ☐ в) ☐ г)

2. Обери значок графічного редактора TuxPaint.

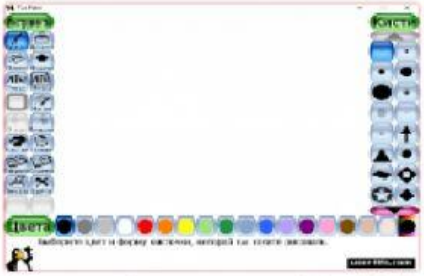
а) ☐ б) ☐ в)

3.

Графічний редактор Tux Paint призначений для ?

а) Прослуховування музики ☐ б) Створення та зміни малюнків

в) Для роботи з текстами

4. 

Частина вікна програми Tux Paint, де можна обирати інструменти має назву ?

а) Палітра кольорів ☐ б) Панель інструментів

в) Поле для малювання

5.

Для чого ти можеш використати програму Tux Paint?

а) Для складання графічної задачі ☐ б) Для запису пісні

в) Для створення малюнка

LIVEWORKSHEETS