

NOMBRE:

FECHA:

COMPLETAR

1. ESTA ESTRUCTURA EQUIVALE A LA INSTRUCCION _____ DE LOS LENGUAJES DE PROGRAMACION.
2. ESTOS OPERADORES SON DE GRAN IMPORTANCIA EN LOS _____ Y QUE UTILIZA FRECUENTEMENTE EN LOS _____ DE PROCESO EN LOS DIAGRAMAS DE FLOJOS.
3. LOS _____ SE UTILIZA CUANDO NO SE SABE CUANTAS VECES SE NECESITAN EJECUTAR LAS SENTENCIAS.
4. EL PROCESAMIENTO DE DATOS CONSISTE EN _____ LA DE DATOS DE _____.
5. LA COMPUTADORA ES UN _____ ELECTRONICO.

NOMBRE:

FECHA:

SOPA DE LETRA DE LIVEWORKSHEETS

J	L	O	Q	T	P	U	X	S	Y	D	R	A	G	H	I	M	S
O	L	Ñ	R	N	C	O	V	A	S	I	G	N	A	T	U	R	A
I	C	P	W	O	R	D	S	G	A	R	C	H	V	A	O	U	I
N	K	C	A	R	S	W	I	L	S	H	P	B	H	R	T	O	Y
O	I	Y	R	Ñ	A	P	W	S	M	V	H	Z	L	T	Ñ	I	N
C	C	I	L	I	V	E	W	O	R	K	S	H	E	E	T	S	Z
T	I	U	O	B	A	T	I	N	X	Z	T	I	Z	E	Z	H	C
F	I	C	H	A	S	I	N	T	E	R	A	C	T	I	V	A	S
A	M	W	S	X	E	N	Y	T	O	I	A	U	S	O	Z	Ñ	T
O	H	S	E	L	E	C	T	E	U	E	W	H	T	N	E	N	I
T	R	I	N	X	E	M	X	M	T	Z	X	Ñ	T	E	L	O	C
O	W	W	C	O	M	A	N	D	O	S	T	A	I	M	L	B	K
I	L	W	O	B	R	E	Ñ	I	T	C	H	O	O	S	E	T	B
E	Y	Z	W	A	D	I	P	A	Z	B	T	N	H	T	N	Y	S

1:LIVEWORKSHEETS

2:JOIN

3:SELECT

4:CHOOSE

5:TICK

6:DRAG

7:WORD SEARCH

8:FICHAS INTERACTIVAS

9:COMANDOS

10:ASIGNATURAS