

Властивості та методи елементів керування. Текстове поле

Доповніть код, розміщений нижче

У вікні програми з ім'ям **win1** та розмірами **300x200** створити два об'єкти:

- ✦ об'єкт1: кнопка з ім'ям **btn1** та текстом на ній «ДАТА» ширина якої 100, а висота 30
- ✦ об'єкт2: текстове поле з ім'ям **ent1**, розміри якого такі ж, як і у кнопки **btn1**

Текстове поле має бути розміщене над кнопкою

Додати команди, які в разі натискання

кнопки з ім'ям **btn1** виводять повідомлення

«Сьогодні -введений текст в **ent1**»

```
from tkinter   
win1=Tk   
win1.geometry(" x  ")  
def btn1_click()  
    ( " Сьогодні- ",ent.)  
btn1=  (text="  ",  =btn1_click)  
btn1.place(x=, y=,  =100,height=)  
ent1=Entry()  
ent1.place(x=,y=,width=,height=)
```