

Plavání těles.

Dopiš a vyber chybějící hodnoty

Plave-li těleso na (v) kapalině, pak síla (ta těleso nadlehčuje) musí být síla (ta těleso přitahuje k Zemi). Ponoří-li **větší** těleso, vztlaková síla bude .

Kapalina **větší** hustoty těleso silou.

Vztlaková síla působí vždy směrem , tíhová síla působí vždy směrem .

těleso má hustotu: (vzhledem ke kapalině)	větší	stejnou	menší
pak se chová tak, že:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
příklad tělesa	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
tíhová a vztlaková síla:	F_g F_{vz}	F_g F_{vz}	F_g F_{vz}

Přenes vhodná znaménka

nerovnosti:



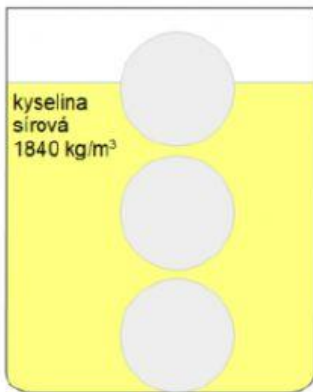
Plastelína má větší hustotu, než voda.

Plastelínová miska ve vodě na hladině plavat.

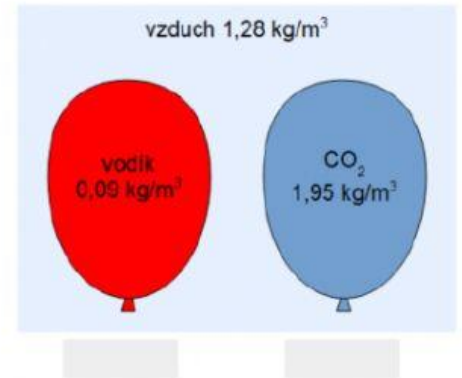
Proto, že miska .



Do nádoby s kyselinou sírovou (1840 kg/m^3) vložím **doprostřed** tato tělesa. Umísti je tam, kam se dostanou po uvolnění:



Kam poletí balónek ve vzduchu?



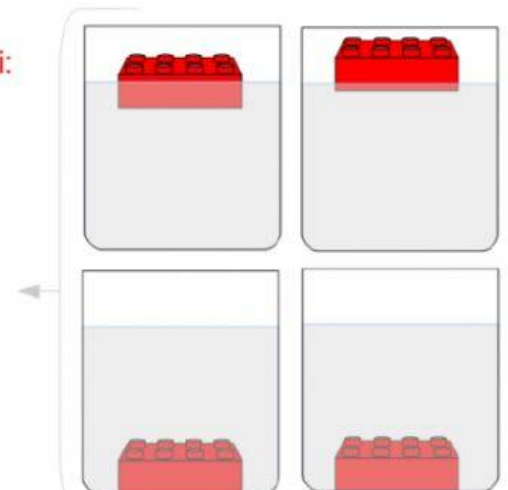
Jak se LEGO kostka ($\rho = 1045 \text{ kg/m}^3$) zachová v kapalině? - umísti:

kyselina sírová
 1840 kg/m^3

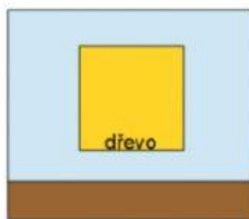
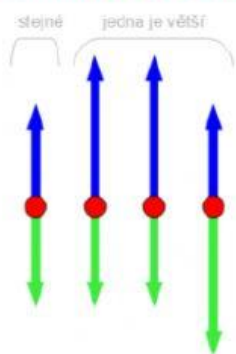
líh (ethanol)
 790 kg/m^3

voda
 1000 kg/m^3

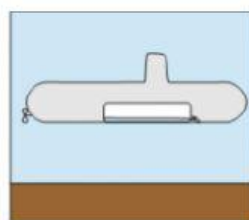
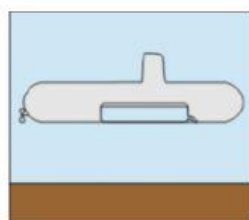
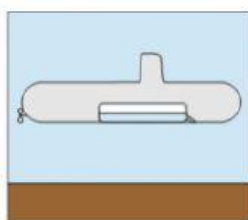
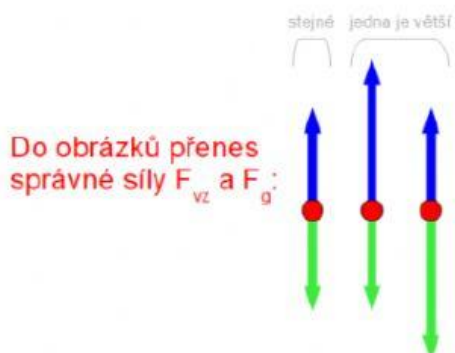
rtuť
 $13\,600 \text{ kg/m}^3$



Těleso ponořím a pustím. Přenes na těleso správnou dvojici sil F_{vz} a F_g :



Zvol, kam těleso popluje:



Zvol, kam popluje ponorka: